

RCA500084-001

使用前的准备

• 有关本说明书未涉及事项的详情，请参阅 “fx-95MS/fx-100MS/fx-115MS/fx-570MS/fx-991MS 用户说明书”。

■ 模式

在进行计算之前，您必须先进入正确的模式。模式的说明将如其实际需要使用时以改变计算器设置的章节里进行阐述。

• 下表说明了 fx-100MS 及 fx-115MS 型号计算器的模式及所需要的操作。

要进行的计算种类	要执行的 按键操作	需要进入的模式
基本算术运算	MODE 1	COMP
复数计算	MODE 2	CMPLX
标准差	MODE MODE 1	SD
回归计算	MODE MODE 2	REG
基数计算	MODE MODE 3	BASE
方程式的解	MODE MODE MODE 1	EQN

• 按 **MODE** 键三次以上可调出追加设置画面。有关设置画面的说明将在其实际需要使用时以改变计算器设置的章节里进行阐述。

• 在本说明书中，有关为进行计算而需要进入的各模式的说明将在以其名称作为主标题的各节中加以阐述。

范例：**复数计算** **CMPLX**

注意！

• 要返回计算模式并将计算器设置为下示初始缺省值时，请依顺序按 **SHIFT** **CLR** **2** (Mode) **=** 键。

计算模式： COMP
角度单位： Deg
指数显示格式： Norm 1, Eng OFF
复数显示格式： $a+bi$
分数显示格式： a/bc
小数点字符： Dot

• 除 BASE 指示符之外，模式指示符会出现在显示屏的上部。BASE 指示符会出现在显示屏的指数显示区。

• 当计算器进入 BASE 模式时，工学符号将自动关闭。

• 当计算器处于 BASE 模式时，不能改变角度单位或其他显示格式（Disp）设定。

• COMP、CMPLX、SD 及 REG 各模式能与各种角度单位设定组合使用。

• 在进行计算之前，必须检查目前的计算模式（SD、REG、COMP、CMPLX）及角度单位设定（Deg、Rad、Gra）。

数学式计算及编辑功能

当您要执行数学式计算或编辑计算式时，请用 **MODE** 键进入 COMP 模式。

COMP **MODE** **1**

■ 重现拷贝

重现拷贝功能能让您从重现存储器调出多个表达式，使其在画面上连接为多重语句。

• 范例：
重现存储器中存在：
1 + 1
2 + 2
3 + 3
4 + 4
5 + 5
6 + 6

多重语句： 4 + 4:5 + 5:6 + 6
用 **▲** 及 **▼** 键调出表达式 4 + 4。
按 **SHIFT** **▲** (COPY) 键。

• 您还可以在显示屏上编辑表达式并执行其他的多重语句操作。有关使用多重语句的详细说明，请参阅另一册“用户说明书”中的“多重语句”一节。

• 只有重现存储器中从目前在画面上显示的表达式开始到最后的表达式为止的表达式会被拷贝。画面上显示的表达式之前的表达式不会被拷贝。

■ CALC 存储器

• CALC 存储器能让您将需要使用不同的数值进行多次计算的数学表达式暂时储存。您一旦保存了表达式之后，便可随时将其调出、为其变量输入数值、以及计算结果，简单方便。

• CALC 存储器能保存最大 79 步的单个数学表达式。但请注意，CALC 存储器只能在 COMP 模式及 CMPLX 模式中使用。

• 变量输入画面会显示目前已赋予该变量的数值。

• 范例：计算当 X=7 及当 X=8 时 Y=X²+3X-12 的解（解分别为：**58**、**76**）。

（输入函数）
ALPHA **Y** **ALPHA** **Y** **=** **ALPHA** **X** **X²** **+** **3** **ALPHA** **X** **-** **12**
（保存表达式）
（X? 提示符出现时输入 7） **7** **=**
（X? 提示符出现时输入 8） **8** **=**

• 注意，每当您开始其他计算、改换至其他模式或关闭计算器电源时，您保存的表达式便会被清除。

■ SOLVE 功能

SOLVE 功能能够让您使用需要的变量值求出表达式的解，而不需要变换或简化表达式。

• 范例：C 为将物体以初始速度 A 垂直向上抛出到达高度 B 所需要的时间。
试用下示公式计算高度 B=14 米，时间 C=2 秒时的初始速度 A。重力加速度为 D=9.8 m/s²。
（解：**A = 16.8**）

B = AC - $\frac{1}{2}$ DC²
ALPHA **B** **ALPHA** **=** **ALPHA** **A** **X** **ALPHA** **C** **-** **1/2** **ALPHA** **D** **X²**
1 **÷** **2** **)** **X** **ALPHA** **D** **X** **ALPHA** **C** **X²**
SHIFT **SOLVE**
14 **=**
▼
2 **=**
9 **÷** **8** **=**
▲ **▲**
SHIFT **SOLVE**

• 由于 SOLVE 功能使用的是牛顿法，因此使用某些初始值（假设值）有可能无法得到解。此时，请试着重新输入另一个接近于解的假设值，并重新进行计算。

• 此 SOLVE 功能有可能会在解存在的情况下也无法求得解。

• 由于牛顿法的特性，对下列类型函数的求解趋于困难：
周期函数（例如：y = sinx）
曲线斜率变化快的函数（例如：y = e^x, y = 1/x）
不连续函数（例如：y = \sqrt{x} ）

• 若表达式中不含等号 (=)，SOLVE 功能将求得表达式 = 0 的解。

科学函数计算

当您要进行科学函数计算时，请用 **MODE** 键进入 COMP 模式。

COMP **MODE** **1**

■ 工学符号的输入

• 打开工学符号后，您便可在计算中使用工学符号。

• 要打开或关闭工学符号时，请按 **MODE** 键数次直到下示设置画面出现为止。

要输入的符号	应执行的键操作	单位
k (千)	SHIFT [K]	10 ³
M (兆)	SHIFT [M]	10 ⁶
G (吉)	SHIFT [G]	10 ⁹
T (太)	SHIFT [T]	10 ¹²
m (毫)	SHIFT [m]	10 ⁻³
μ (微)	SHIFT [μ]	10 ⁻⁶
n (纳)	SHIFT [n]	10 ⁻⁹
p (皮)	SHIFT [p]	10 ⁻¹²
f (飞)	SHIFT [f]	10 ⁻¹⁵

• 对于显示数值，计算器会选择能使数值的数字部分落在 1 至 1000 的范围内的工学符号。

• 输入分数时不能使用工学符号。

• 范例：9 ÷ 10 = 0.9 m（毫）

MODE **1** (Disp) **1** **Eng**
0.
9 **÷** **10** **=** **9 ÷ 1** **Eng**
900.
当工学符号打开时，即使是标准（非工学）计算，其结果也会使用工学符号表示。
SHIFT **Eng** **0.9**
Eng **9 ÷ 1** **Eng**
900.

复数计算

当您要进行含有复数的计算时，请使用 **MODE** 键进入 CMPLX 模式。

CMPLX **MODE** **2**

• 目前的角度单位设定（Deg、Rad、Gra）会对 CMPLX 模式的计算产生影响。在 CMPLX 模式中您可以将表达式储存在 CALC 存储器中。

• 注意，在 CMPLX 模式中只能使用变量 A、B、C 及 M。变量 D、E、F、X 及 Y 由计算器使用，其值将不断改变。在您的表达式中不能使用这些变量。

• 在计算结果显示画面中，若右上角出现“R ↔ I”指示符，则表示该结果为复数。按 **SHIFT** **[Re↔Im]** 键能切换显示计算结果的实部及虚部。

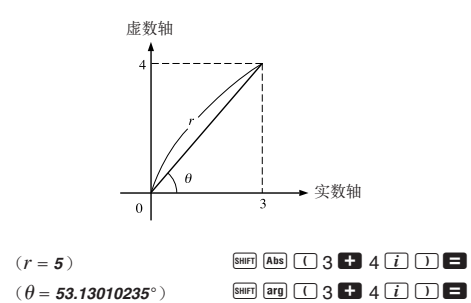
• 在 CMPLX 模式中您能够使用重现功能。虽然在 CMPLX 模式中复数可保存在重现存储器中，但复数会用去较多的存储器空间。

• 范例：(2 + 3i) + (4 + 5i) = 6 + 8i
（实部 6） **2** **+** **3** **i** **+** **4** **+** **5** **i** **=**
（虚部 8i） **SHIFT** **[Re↔Im]**

■ 模及辐角计算

假设由直角坐标形式 $z = a + bi$ 表示的虚数代表高斯平面上的一个点，您可以计算出该复数的模（r）及辐角（θ）。其极坐标形式为 $r \angle \theta$ 。

• 范例 1：试求出 3+4i 的模（r）及辐角（θ）。（角度单位：Deg）（r=5, θ= **53.13010235°**）



• 复数也可以用极坐标形式 $r \angle \theta$ 来输入。

• 范例 2： $\sqrt{2} \angle 45 = 1 + i$ （角度单位：Deg）
✓ **2** **SHIFT** **[∠]** **45** **=**
SHIFT **[Re↔Im]**

■ 直角坐标形式 ↔ 极坐标形式显示

下述操作可用于将直角坐标形式的复数变换为其极坐标形式，或将极坐标形式的复数变换为其直角坐标形式。按 **SHIFT** **[Re↔Im]** 键可切换显示模（r）及辐角（θ）。

• 范例： $1 + i \leftrightarrow 1.414213562 \angle 45$
（角度单位：Deg） **1** **+** **i** **SHIFT** **[↔r∠θ]** **=** **SHIFT** **[Re↔Im]**
✓ **2** **SHIFT** **[∠]** **45** **SHIFT** **[↔a+bi]** **=** **SHIFT** **[Re↔Im]**

• 您可以选择直角坐标形式（a+bi）或极坐标形式（r∠θ）来显示复数的计算结果。

MODE --- **1** (Disp) **▶**
1 (a+bi)： 直角坐标形式
2 (r∠θ)： 极坐标形式（以显示屏上的“ $r \angle \theta$ ”指示符表示）

■ 共轭复数

对于任意复数 $z = a + bi$ ，其共轭复数（ \bar{z} ）为 $\bar{z} = a - bi$ 。

• 范例：试求出 1.23 + 2.34i 的共轭复数。（解：**1.23 - 2.34i**）

SHIFT **[Conj]** **1** **+** **23** **+** **2** **÷** **34** **i** **)** **=**
SHIFT **[Re↔Im]**

基数计算

当您要使用基数值进行计算时，请用 **MODE** 键进入 BASE 模式。

BASE **MODE** **MODE** **3**

• 除了 10 进制数值以外，还可使用 2 进制、8 进制和 16 进制数值进行计算。

• 您可以指定缺省数系用来输入和显示所有的数值，也可以为单独的数值输入指定数系。

• 不能在 2 进制、8 进制、10 进制和 16 进制的计算中使用科学函数。也不能输入一个含有小数部分或指数部分的数值。

• 若您输入了一个含有小数部分的数值，本机会自动将小数部分舍去。

• 2 进制、8 进制及 16 进制的负数值可以通过计算 2 的补数来求得。

• 在基数计算中，您可以在数值之间进行如下的逻辑运算：and（逻辑乘）、or（逻辑加）、xor（异或）、xnor（异或非）、Not（数位的补）、Neg（非）。

• 以下所示为各数系的容许范围：

2 进制	$1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 0111111111$
8 进制	$4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$
10 进制	$-2147483648 \leq x \leq 2147483647$
16 进制	$80000000 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 7FFFFFFF$

• 范例 1：执行下列计算，求出 2 进制的计算结果：
 $10111_2 + 11010_2 = 110001_2$

2 进制模式：
AC **BIN** **0.** **b**
10111 **+** **11010** **=**

• 范例 2：执行下列计算，求出 8 进制的计算结果：
 $7654_8 \div 12_{10} = 516_8$
8 进制模式：
AC **OCT** **0.** **o**
LOGIC **LOGIC** **LOGIC** **4** (o) **7654** **÷**
LOGIC **LOGIC** **LOGIC** **1** (d) **12** **=**

• 范例 3：执行下列计算，求出 1 个 16 进制及 1 个 10 进制的计算结果：
 $120_{16} \text{ or } 1101_2 = 12d_{16} = 301_{10}$
16 进制模式：
AC **HEX** **0.** **H**
120 **LOGIC** **2** (or)
LOGIC **LOGIC** **LOGIC** **3** (b) **1101** **=**
10 进制模式：
DEC

• 范例 4：试将数值 22₁₀ 变换为等值的 2 进制、8 进制及 16 进制数值。
(10110₂, 26₈, 16₁₆)

2 进制模式：
AC **BIN** **0.** **b**
LOGIC **LOGIC** **LOGIC** **1** (d) **22** **=** **10110.** **b**
8 进制模式：
OCT **26.** **o**
16 进制模式：
HEX **16.** **H**

• 范例 5：试将数值 513₁₀ 变换为等值的 2 进制数值。

2 进制模式：
AC **BIN** **0.** **b**
LOGIC **LOGIC** **LOGIC** **1** (d) **513** **=** **Math ERROR** **b**

• 数值不能从计算范围大的数系变换至计算范围小的数系中。

• “Math ERROR” 信息表示计算结果的位数过多（溢位）。

