

数据投影机

使用说明书

使用本产品前请先仔细阅读本书，并妥善保管以便将来参考。

VPL-EW276/EW246/EW226

VPL-EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222

并非所有机型在所有国家和地区都有出售。 请向当地 Sony 授权经销商查询。

HDMI

警告

为减少火灾或电击危险，请勿让本设备受到雨淋或受潮。

为防止触电严禁拆开机壳，维修请咨询具备资格人士。

警告

此设备必须接地。

警告

在安装此设备时，要在固定布线中配置一个易于使用的断电设备，或者将电源插头与电气插座连接，此电气插座必须靠近该设备并且易于使用。

在操作设备时如果发生故障，可以切断断电设备的电源以断开设备电源，或者断开电源插头。

警告

- 1 请使用经过认可的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 带有接地点的插头，并且都要符合所在国家的安全法规。
- 2 请使用符合特定额定值（电压、电流）的电源线（3 芯电源线）/ 设备接口 / 插头。

如果在使用上述电源线 / 设备接口 / 插头时有任何疑问，请咨询合格的维修人员。

重要

设备铭牌位于底部。



标识含义：加贴该标识的设备仅按海拔 2000m 进行安全设计与评估，因此，仅适用于在海拔 2000m 以下安全使用，在海拔 2000m 以上使用时，可能有安全隐患。

警告

防止投影机掉落

天花板安装时，请采取用绳索固定投影机等措施以防止投影机从天花板掉落。确保让合格的维修人员安装投影机。

产品中有毒有害物质或元素的名称及含量



使用环境条件：参考使用说明书中的工作条件

部件名称	有毒有害物质或元素					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
实装基板	×	○	○	○	○	○
外壳	×	○	○	○	○	○
光学组件	×	×	○	○	○	○
附属品	×	○	○	○	○	○

○：表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。

×：表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。

目录

- 使用前须知 5
 - 安全须知 5
 - 安装须知 6
 - 关于清洁镜头和机壳 6
 - 关于照明 7
 - 关于 LCD 投影机 7
 - 关于湿气凝结 7
 - 屏幕 7
 - 冷却扇 7
 - 投影灯 7
 - 搬运 7
 - 关于废弃产品的处理 7
- 检查随机附件 8
 - 安装 Projector Station for Network Presentation 8
 - 安装电池 8
 - 安装防尘盖 9

概述

- 控制器的位置和功能 10
 - 主机 10
 - 连接器面板 11
 - 遥控器和控制面板键 12

准备工作

- 连接投影机 14
 - 连接电脑 14
 - 连接视频设备 16
 - 连接麦克风 18
 - 连接 USB 存储设备 18
 - 连接外接显示器和音频设备 19

投影 / 调节图像

- 投影图像 20
 - 调节投影图像 21
 - 关闭电源 24

使用菜单进行调整和设定

- 使用菜单 25
- 图像设定菜单 26
- 屏幕设定菜单 27
- 功能设定菜单 31
- 操作设定菜单 32
- 连接 / 电源设定菜单 33
- 安装设定菜单 35
- 信息菜单 36

网络

- 使用网络功能 37
 - 用网络浏览器显示投影机的控制窗口 37
 - 确认投影机的相关信息 38
 - 从电脑操作投影机 38
 - 使用电子邮件报告功能 39

网络发表功能

- 使用网络发表功能 41
 - 安装 Projector Station for Network Presentation ... 41
 - 启动 Projector Station for Network Presentation ... 41
 - 投影图像 42
 - 连接设置 42
 - 使用控制器 43

显示从平板电脑 / 智能手机	
发送的图像或文件	43

通过 USB 连接投影图像

通过 USB 连接投影图像	44
启动 USB Display	44
投影图像	44
使用控制器	44

USB Media Viewer

使用 USB Media Viewer	45
缩略图模式	46
选项菜单	46
显示模式	47
选项菜单	47
幻灯片模式	47
选项菜单	48

其他

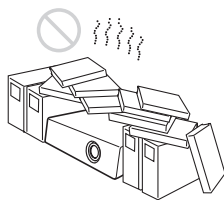
指示灯	49
信息目录	50
故障排除	51
更换投影灯	53
清洁空气滤网	55
规格	56
投影距离	65
尺寸	79
关于 GNU GPL/LGPL 应用软件的	
注意事项	85
索引	94

使用前须知

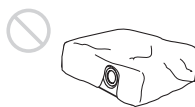
安全须知

- 请检查本机的工作电压是否与当地的供电电压一致。如果需要电压适配器，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
- 万一有液体或固体落入机壳内，请拔下本机的电源插头，并请 Sony 公司专业技术人员咨询检查后方可继续使用。
- 数日不使用本机时，请将本机的电源插头从墙上电源插座拔出。
- 拔电源线时，请手持插头将其拔出。切勿拉扯电线本身。
- 墙上电源插座应安装于设备附近使用方便的地方。
- 即使本机的电源已经关闭，只要其插头还连接在墙上电源插座上，本机便未脱离交流电源。
- 投影灯点亮时，请不要直视镜头。
- 请不要将手或物品放在通风孔附近，注意排出的空气较热。
- 当您调节本机的高度时，小心不要让前撑脚（可调节）夹到您的手指。不要在前撑脚（可调节）伸出的状态下用力按压投影机的顶部。
- 避免使用带低压限制的延长线，否则可能造成短路和人身事故。
- 在移动安装于地板上的投影机时，不要将手指卡入装置和地面之间。
- 投影机电源打开并且箱盖打开时，不要移动投影机。
- 不得将本机安装在靠近电暖炉或排气管等热源的位置，也不得放置于易受阳光直射、灰尘过多、潮湿、机械振动或冲击的位置。
- 切勿自己将投影机安装到天花板或者移动。务必咨询 Sony 公司专业技术人员（需收费）。
- 如果通风孔堵塞而造成内部热量蓄积，可能导致火灾或损坏本机。若要保持通风良好并防止内部热量蓄积，请遵守以下事项：

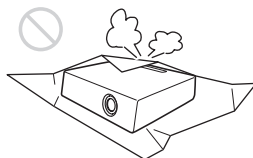
- 请在本设备周围留出空间（第 6 页）。



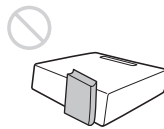
- 请避免使用物品遮盖通风孔（排气 / 进气）。



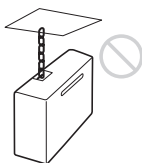
- 请勿将本机放置于出厂包装纸、软布、纸、垫子或纸片等物品表面上。通风孔可能会吸入这些物品。



- 在投影期间请勿在镜头前放置可能会遮挡光线的物品。来自光线的热量可能会造成物品损坏。请使用画面消除功能停止投影。



- 请勿将安全棒用于防止偷窃或安装本机。如果使用安全棒提起本机或悬挂本机，可能会造成本机掉落和损坏，并可能导致人员受伤。

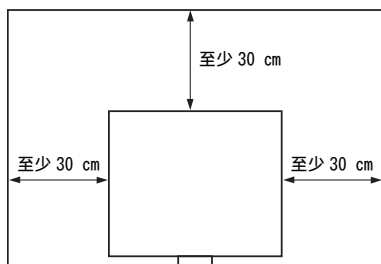


致经销商

- 当安装至天花板时，务必牢牢固定箱盖。

安装须知

- 安装本机时，请在墙壁等与本机之间留出如图所示空间。



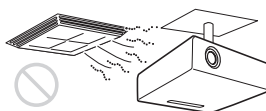
- 请避免在本机水平倾斜 15 度以上时使用本机。



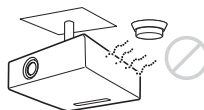
- 请避免在温度或湿度非常高，或温度非常低的场所使用本机。



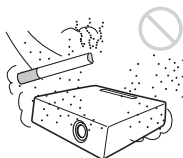
- 请避免将本机安装在受空调的冷暖风直接吹拂的地方。在这样的场所安装可能会由于湿气凝结或温度升高而导致本机故障。



- 避免将本机安装于温度或烟雾传感器附近。在这样的场所安装可能会导致传感器的误动作。



- 勿将本机安装在多尘或多烟雾的环境中。否则，空气滤网会被堵塞，并可能导致本机故障或损坏。



- 当在海拔 1500 米或更高的地区使用本机时，请将安装设定菜单中的“高海拔高度模式”设置为“开”。当在高海拔地区使用本机时，如果没有设定此模式，可能会产生不良的影响，诸如降低某些组件的可靠性。
- 根据安装角度正确设置安装设定菜单中的“安装位置”。继续使用错误的设定可能会影响组件的可靠性。

关于清洁镜头和机壳

- 清洁前务必断开交流电源线与交流电源插座的连接。
- 如果使用脏布擦拭本机，可能会刮伤机壳表面。
- 如果本机暴露于杀虫剂等挥发性物质中或本机长时间与橡胶或乙烯基树脂产品接触，本机的表面涂层会被破坏或脱落。
- 请勿用手触摸镜头。

- 关于清洁镜头表面：
请用眼镜清洁布等软布轻轻擦拭镜头。使用稍微浸过水的软布可以擦除顽固的污渍。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。
- 清洁机壳：
使用软布轻轻擦拭机壳。使用稍微浸过中性清洁剂并拧干的软布可以擦掉顽固的污渍，然后使用柔软的干布进行擦拭。切勿使用酒精、苯或稀释剂等溶剂，或者酸性、碱性清洁剂或洗擦剂以及化学清洁布。

关于照明

为了获得最佳图像，不应该让屏幕的正面暴露在直射照明或阳光下。

关于 LCD 投影机

本 LCD 投影机采用高精密度技术制造。然而，可能会在 LCD 投影机的图像上持续出现微小的黑点 and / 或亮点（红色、蓝色或绿色）。这是制造过程的正常结果，不代表故障。并且，当您使用多台 LCD 投影机投影在一个屏幕上时，即使是相同型号，投影机间的色彩再现可能会有不同，因为各个投影机的色彩平衡可能设置各异。

关于湿气凝结

如果投影机安装地的室温急剧变化，或如果突然将投影机从寒冷的地方搬到温暖的地方，投影机中可能会出现湿气凝结。由于湿气凝结可能会造成故障，所以在调节空调温度设定时请小心。如果出现湿气凝结，请让投影机保持开启状态约两小时后再使用。

屏幕

当使用表面不平整的屏幕时，根据屏幕与本机之间的距离或变焦放大倍数的不同，极少数情况下可能会在屏幕上出现条纹图案。这并非本机的故障。

冷却扇

投影机内部装有冷却扇可以防止内部温度升高，但稍微有些噪声。这是制造过程的正常结果，并不表明出现故障。如果出现异常噪声，请向 Sony 专业人员咨询。

投影灯

用作光源的投影灯内含具有很高内压的汞。高压汞灯具有下列特性：

- 随着投影灯使用时间的增加，其亮度将会降低。
- 敲打投影灯可能会导致投影灯破损并伴有响声，随着投影灯使用时间的增加，投影灯会损坏或老化。投影灯可能会无法点亮并可能烧坏。
- 投影灯的寿命根据各投影灯的个体差异或使用条件而有所不同。因此，投影灯在到达指定的可使用时间之前就可能破损或无法点亮。
- 投影灯也可能在超过了可使用时间才破损。如果投影图像上显示更换信息，即使投影灯仍可以正常点亮，也请尽快更换投影灯。

搬运

本机为精密设备。搬运本机时，请勿使本机受到撞击或掉落。否则可能会损坏本机。

关于废弃产品的处理

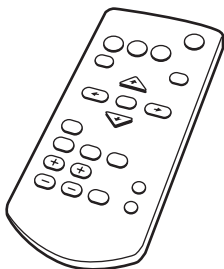
请不要将废弃的产品与一般生活垃圾一同弃置。正确处置废弃的产品有助于避免对环境和人类健康造成潜在的负面影响。具体的处理方法请遵循当地的规章制度。

检查随机附件

RM-PJ8 遥控器 (1)

锂电池 (CR2025) (1)

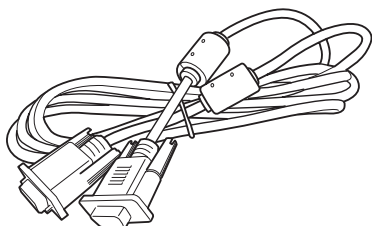
已安装电池。使用遥控器前，请撕下绝缘膜。



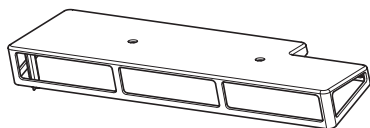
交流电源线 (1)

迷你 D-sub 15 芯电缆 (1.8 米) (1)

(1-838-938-11/Sony)



防尘盖 (1)



保修卡 (1)

使用说明书 (本手册) (1)

Projector Station for Network

Presentation 网络演示安装软件

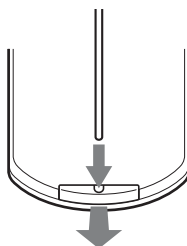
(CD-ROM) (1)

安装 Projector Station for Network Presentation

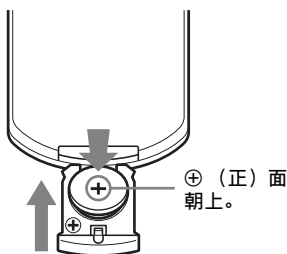
- 1 关闭所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的CD-ROM插入电脑的CD-ROM驱动器。
- 3 打开 CD-ROM，并双击 .exe 文件。
当显示信息“用户帐户控制”时，单击“允许”或“是”。
- 4 按照画面指示安装软件。

安装电池

- 1 拉出锂电池舱。
如图所示，用棍状物拉出电池舱。



- 2 插入锂电池。



- 3 合上锂电池舱。

注意

如果更换的电池不正确，就会有爆炸的危险。

只更换同一类型或制造商推荐的电池型号。处理电池时，必须遵守相关地区或国家的法律。

安装电池

RM-PJ8 遥控器附带一枚锂电池

(CR2025)。

为避免爆炸风险，请使用锂电池 (CR2025)。

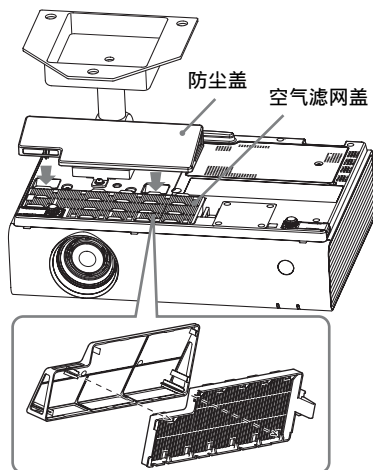
【电池使用安全须知】

- 不得将电池充电。
- 不得将电池投入火中，加热、分解或改造。
- 应使用指定种类的电池。
- 应使用推荐期限内的电池。
- 应按极性正确安装电池。
- 应及时取出耗尽电池。
- 不得将电池新旧混用。
- 不得将电池弃于水、海水，或弄湿。
- 不得将电池放在小孩容易触及的地方。
- 严禁直接焊接电池。
- 应正确安装电池以防止电池短路。

安装防尘盖

当本机安装于天花板上使用时，建议安装附带的防尘盖。

将防尘盖安装在空气滤网盖上。

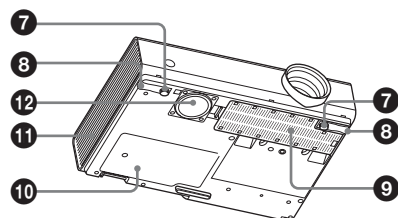
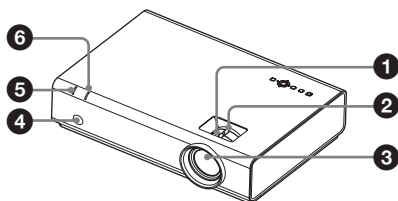


注意

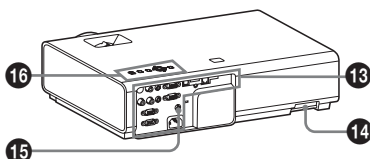
- 确保牢固安装防尘盖。
- 当本机置于地板上使用时，请勿安装防尘盖。
- 如果将投影机放在桌子等上安装防尘盖时，请铺一张保护垫（布）并翻转投影机使其底面朝上。

控制器的位置和功能

主机



- ❶ 聚焦环（第 21 页）
- ❷ 变焦环（第 21 页）
- ❸ 镜头
- ❹ 遥控检测器
- ❺ ON/STANDBY 指示灯（第 49 页）
- ❻ LAMP/COVER 指示灯（第 49 页）
- ❼ 前撑脚（可调节）（第 22 页）
- ❽ 撑脚调节按钮（第 22 页）
- ❾ 空气滤网盖 / 通风孔（进气）（第 55 页）
- ❿ 投影灯盖（第 53 页）
- ⓫ 通风孔（排气）



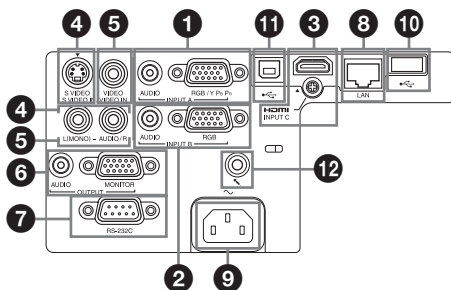
注意

请勿在通风孔周围放置任何物品，否则可能导致内部热量积聚。请勿将手放在通风孔旁，否则可能导致伤害。

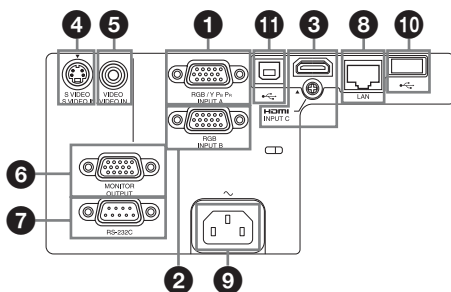
- ⓫ 扬声器（仅限 VPL-EW276/EW246/ EW226/EX246/EX226）
- ⓬ 连接器面板（第 11 页）
- ⓭ 固定杆
连接市售的固定链或金属线。
- ⓮ 安全锁
连接至选购的 Kensington 生产的安全缆。
详细说明，请访问 Kensington 网站。
<http://www.kensington.com/>
- ⓯ 控制面板键（第 12 页）

连接器面板

VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226



VPL-EX274/EX272/EX242/EX222



输入（第 14、16 页）

- 1 INPUT A**
视频: RGB/YPbPr 输入接口 (RGB/YPbPr)
音频: 音频输入接口 (AUDIO)
- 2 INPUT B**
视频: RGB 输入接口 (RGB)
音频: 音频输入接口 (AUDIO)
- 3 INPUT C**
视频: HDMI 输入接口 (HDMI)
音频: HDMI 输入接口 (HDMI)
- 4 S VIDEO (S VIDEO IN)**
视频: S 视频输入接口 (S VIDEO IN)
音频: 音频输入接口 (L (MONO) AUDIO/R)

5 VIDEO (VIDEO IN)

视频: 视频输入接口 (VIDEO)
音频: 音频输入接口 (L (MONO) AUDIO/R)

注意

- S VIDEO 和 VIDEO 的音频输入共用。
- 音频输入接口和 HDMI 接口的音频仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。

输出（第 19 页）

6 OUTPUT

视频: 显示器输出接口 (MONITOR)
音频: 音频输出接口 (AUDIO)

注意

- 仅当使用 INPUT A 或 INPUT B 时, 此接口才会输出投影的图像或音频。
- 音频输出接口仅对 VPL-EW276/EW246/EX246/EX226 有效。

其他

7 RS-232C 接口 (RS-232C)
RS-232C 兼容控制接口。连接电脑的 RS-232C 接口与 RS-232C 交叉电缆。

8 LAN 接口 (第 37 页)

注意

为安全起见，请勿将可能有过高电压的外围设备配线用连接器连接到本端口上。按照本端口的说明操作。

9 AC IN (~) 插口
连接附带的交流电源线。

10 USB 接口 (A 型) (图标) (第 18、45 页)

11 USB 接口 (B 型) (图标) (第 44 页)

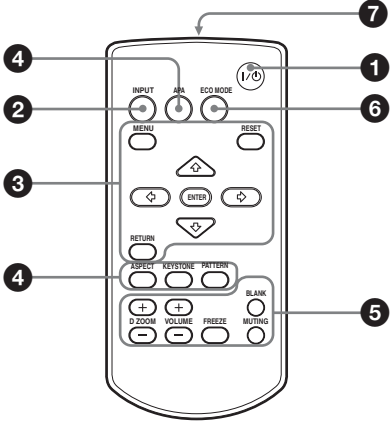
12 麦克风输入 (图标)

注意

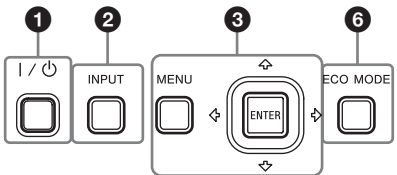
麦克风输入仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。

遥控器和控制面板键

遥控器



控制面板键



1 打开电源 / 进入待机模式
I/O (开机 / 待机) 键

2 选择输入信号 (第 20 页)
INPUT 键

3 操作菜单 (第 25 页)
MENU 键
RESET 键
ENTER/▲/▼/◀/▶ (箭头) 键
RETURN 键

4 调节图像 (第 21 页)
ASPECT 键 (第 27 页)
KEystone 键 (第 23 页)
PATTERN 键 (第 23 页)
APA (自动像素调整) 键*
(第 23 页)

注意

* 通过 RGB 输入接口 (INPUT A 或 INPUT B) 输入电脑信号时使用此键。

5 投影时使用各种功能

D ZOOM (数字缩放) +/- 键*1

投影时放大图像的某一部分。

- 1 按 D ZOOM + 键在投影图像上显示数字缩放图标。
- 2 按 ▲/▼/◀/▶ 键将数字缩放图标移动到图像上要放大的位置。
- 3 反复按 D ZOOM + 键或 D ZOOM - 键改变放大率。图像最多可以放大 4 倍。

按 RESET 键可恢复为之前图像。

BLANK 键

暂时消除投影图像。再按一次则恢复为之前图像。画面消除有助于降低耗电量。

MUTING 键 (仅限 VPL-EW276/EW246/EX226/EX226)

音频输出暂时消除。再按一次即可恢复之前的音量。

VOLUME +/- 键 (仅限 VPL-EW276/EX226/EX226/EX226)

用于调节音量。

FREEZE 键*2

暂停被投影的图像。再按一次则恢复图像。

注意

- *1: 当输入电脑信号时使用此键。但是视输入信号的分辨率而定, 可能无法使用此键。
- *2: 当输入电脑信号时使用此键。当选择“A 型 USB”、“B 型 USB”或“网络”作为输入时, 无法使用此按键。

6 轻松设定节能模式

ECO MODE 键

可轻松设定节能模式。节能模式包括“投影灯模式”、“无输入”、“有静态信号”和“待机模式”。

- 1 按 ECO MODE 键显示 ECO 模式菜单。



- 2 按 ▲/▼ 键或 ECO MODE 键选择“ECO”或“用户”模式。

ECO: 每种模式均设定为最适合的节能值。

投影灯模式: 低位

无输入: 待机

有静态信号: 投影灯变暗

待机模式: 低位

用户: 根据需要设定 ECO 模式菜单的各个项目 (进入步骤 3)。

- 3 选择“用户”，然后按 ▶ 键。出现设定项目。



- 4 按 ▲/▼ 键选择项目，然后按 ENTER 键。

- 5 按 ▲/▼ 键选择设置值。

- 6 按 ENTER 键。

画面返回用户画面。

有关 ECO 模式设置的详细说明, 请参见连接 / 电源设定菜单上的“投影灯模式”、“无输入”、“有静态信号”和“待机模式”(第 33 页)。

其他

7 红外发射器

有关遥控器操作

- 请把遥控器对准遥控检测器。
- 遥控器和投影机之间的距离越短, 遥控器可控制投影机的角度就越宽。
- 确保在遥控器和投影机上的遥控检测器之间无阻碍红外光束之物。

连接投影机

注意

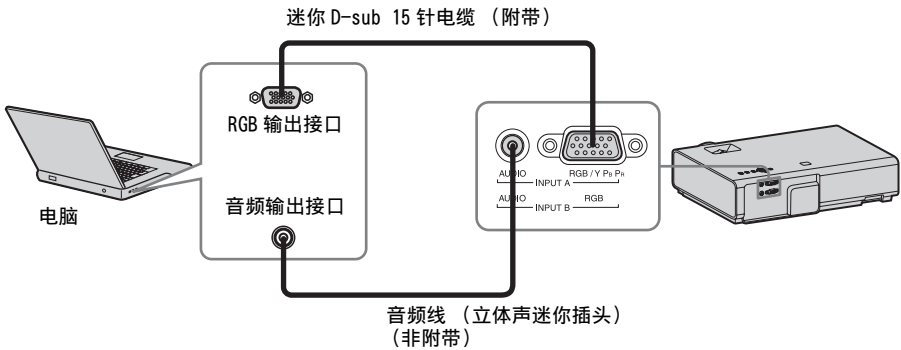
- 当连接投影机时，请确保所有设备关闭。
- 每项连接请使用正确的电缆。
- 牢固插入电缆插头；连接松动可能会降低图像信号质量或引起故障。在拔掉电缆时，必须握住插头拔，不可拉扯电缆本身。
- 有关详细信息，另请参见所连接设备的使用说明书。
- 使用无阻抗音频电缆。

连接电脑

采用与电脑连接对每种输入信号进行说明。

INPUT A/INPUT B

用于连接配有 RGB 输出接口的电脑。

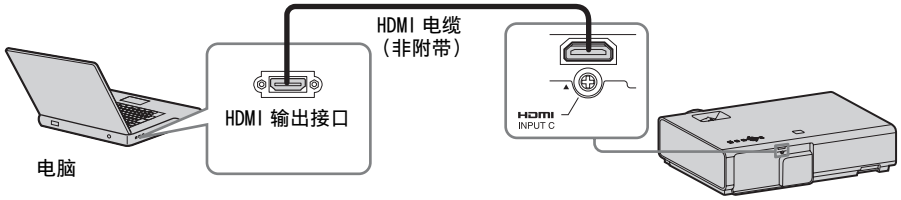


注意

- 音频输入接口仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。
- 建议将电脑的分辨率设定为 1280 × 800 像素（VPL-EW276/EW246/EW226）或 1024 × 768 像素（VPL-EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222）作为外接显示器分辨率。

INPUT C

用于连接配有 HDMI 输出接口的电脑。

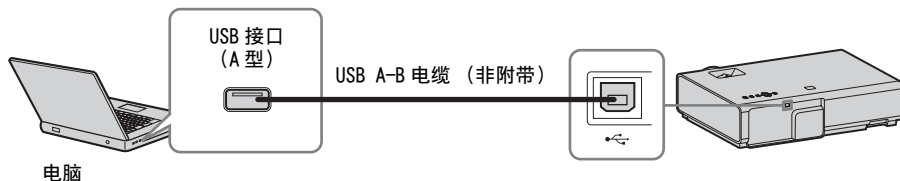


注意

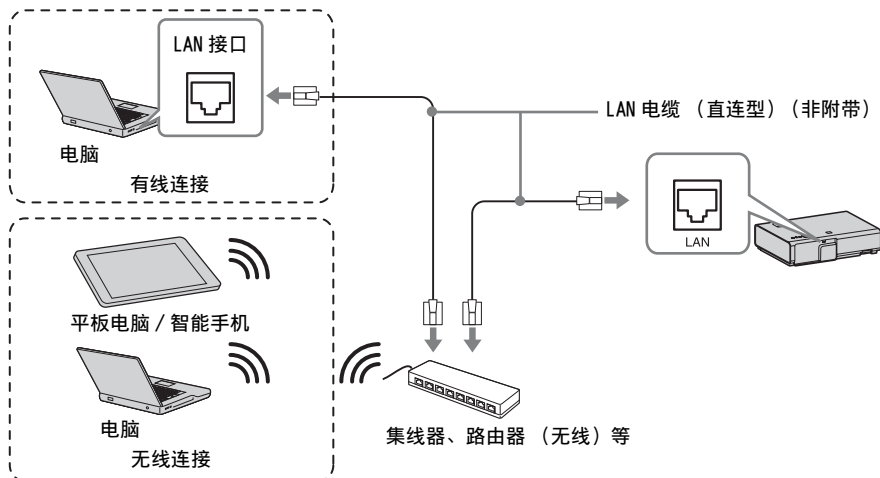
- HDMI 接口的音频仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。
- 使用标有 HDMI 标识的 HDMI 兼容设备。
- 使用标有 HDMI 标识的高速 HDMI 电缆（建议使用 Sony 产品）。
- 本投影机的 HDMI 接口不兼容 DSD (Direct Stream Digital, 直接流数字) 信号或 CEC (Consumer Electronics Control, 消费电子控制器) 信号。

USB 接口 (B 型) (🔌)

用于连接配有 USB 接口的电脑（“通过 USB 连接投影图像”（第 44 页））。

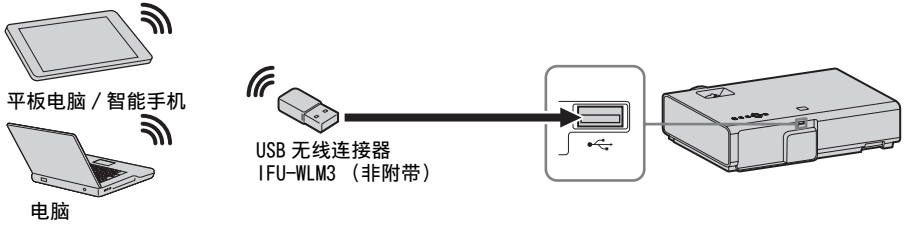
**LAN 接口**

用于连接集线器或路由器，以便与电脑、平板电脑或智能手机进行连接（“网络发表功能”（第 41 页））。



USB 接口 (A 型) ()

用于连接 USB 无线连接器 IFU-WLM3 (非附带) (“网络发表功能” (第 41 页))。



注意

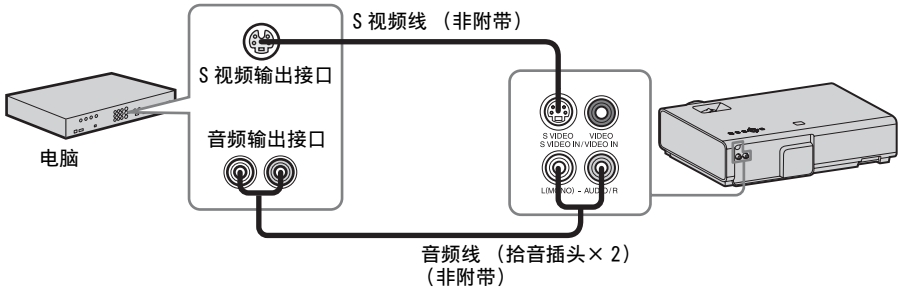
- 非指定的 USB 无线连接器无效。
- 连接 / 断开 USB 无线连接器时，确保投影机处于待机模式 (待机模式: “低位”)，或拔掉电源插座中的交流电源线。
- 将平板电脑 / 智能手机通过 USB 无线连接器 IFU-WLM3 (非附带) 无线连接至投影机时，请在投影机的“WLAN 设定”中将“访问点设置”设定为“手动” (第 33 页)。

连接视频设备

采用与 VHS 录像机、DVD 播放机或 BD 播放器的连接对每种输入信号进行说明。

S VIDEO IN

用于连接配有 S 视频输出接口的视频设备。

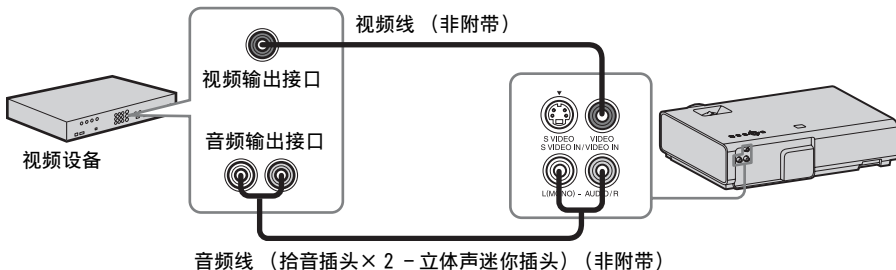


注意

音频输入接口仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。

VIDEO IN

用于连接配有视频输出接口的视频设备。

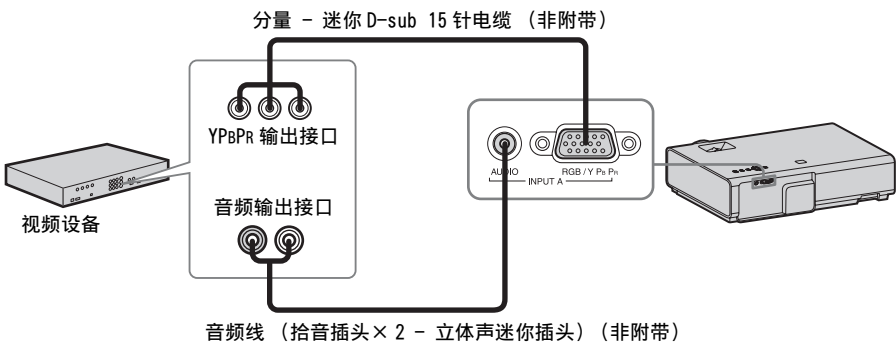


注意

音频输入接口仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。

INPUT A

用于连接配有 YPbPr 输出接口的视频设备。

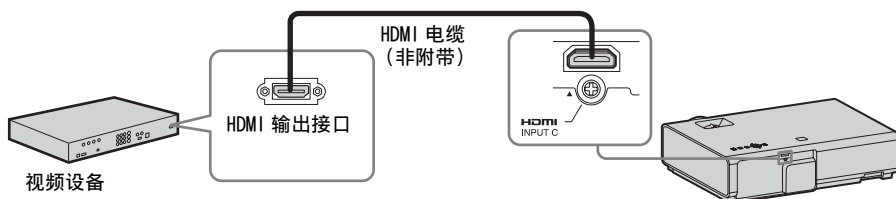


注意

音频输入接口仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。

INPUT C

用于连接配有 HDMI 输出接口的视频设备。



注意

- HDMI 接口的音频仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。
- 使用标有 HDMI 标识的 HDMI 兼容设备。
- 使用标有 HDMI 标识的高速 HDMI 电缆（建议使用 Sony 产品）。
- 本投影机的 HDMI 接口不兼容 DSD (Direct Stream Digital, 直接流数字) 信号或 CEC (Consumer Electronics Control, 消费电子控制器) 信号。

连接麦克风

麦克风 ()

用于连接麦克风。



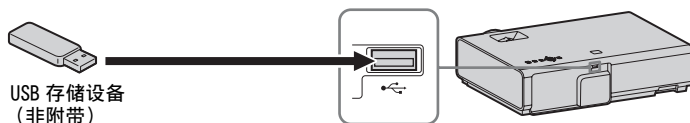
注意

- 麦克风输入仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。
- 仅支持动态麦克风。

连接 USB 存储设备

USB 接口 (A 型) ()

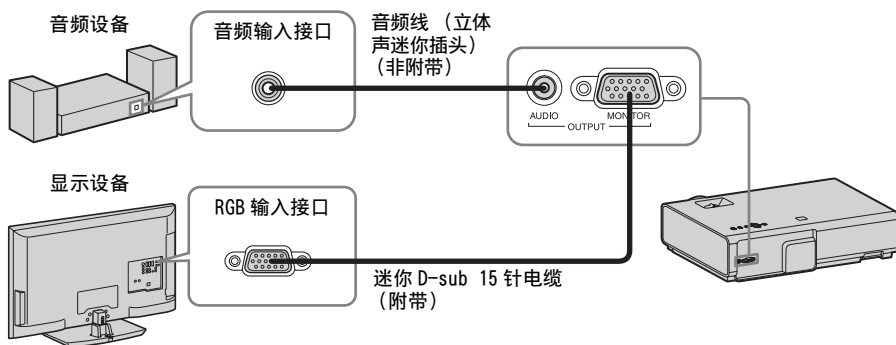
用于连接 USB 存储设备（“使用 USB Media Viewer”（第 45 页））。



连接外接显示器和音频设备

OUTPUT

被投影的图像或输入的音频可输出至显示器等显示设备或具有内置功率放大器的扬声器等音频设备。

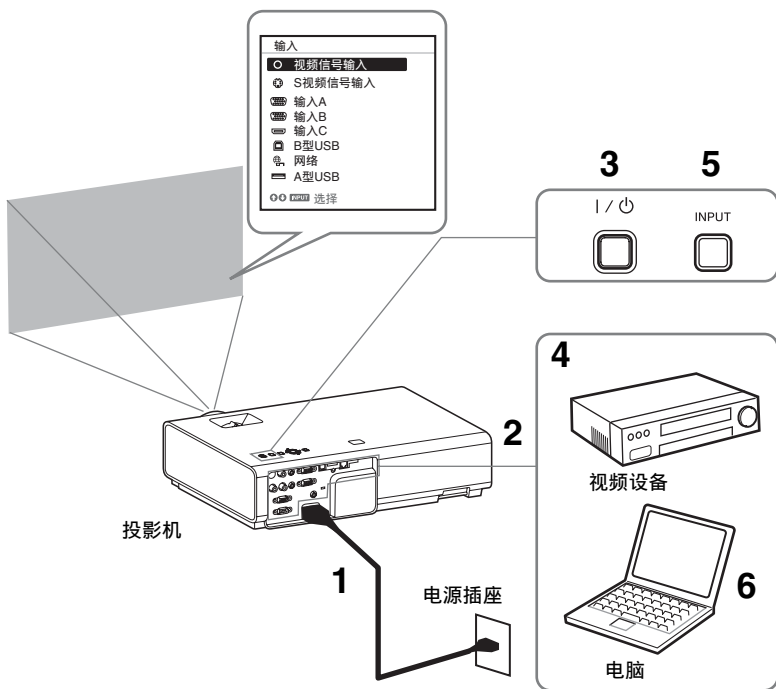


注意

- 音频输入接口仅对 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226 有效。
- 可输出被投影的图像和音频。

投影图像

投影的图像大小视投影机与银幕之间的距离而定。安装投影机要使投影的图像符合银幕大小。有关投影距离与投影图像大小的详细说明，请参见“投影距离”（第 65 页）。



1 将交流电源线的插头插入电源插座。

2 将所有设备连接至投影机（第 14 页）。

3 按 I/⏻ 键以打开本机。

4 打开连接的设备。

5 选择输入源。
按投影机上的 INPUT 键，在银幕上显示输入源切换菜单。反复按 INPUT 键或按 ▲/▼ 键选择要投影的图像。

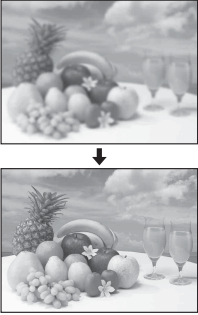


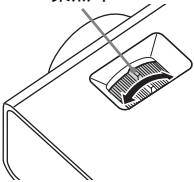
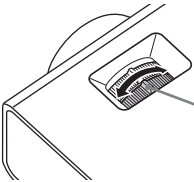
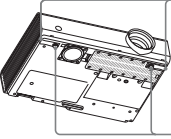
6 投影电脑图像时，将电脑输出切换为外接显示器。
切换输出方法因电脑类型而异。

（例如）



若要投影 USB 存储设备中保存的图像文件，请参阅“USB Media Viewer”（第 45 页）。若要通过 USB 连接投影图像，请参阅“通过 USB 连接投影图像”（第 44 页）。若要通过网络使用发表功能，请参阅“网络发表功能”（第 41 页）。

7 调节投影图像的聚焦、尺寸和位置（第 21 页）。

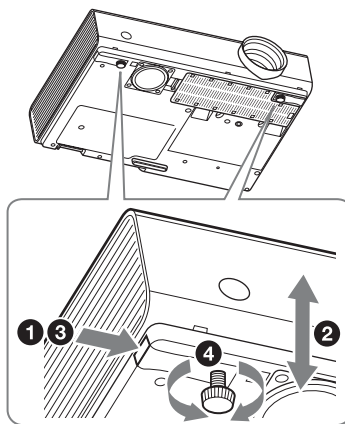
聚焦	尺寸（变焦）	位置
		
 <p>聚焦环</p>	 <p>变焦环</p>	 <p>撑脚调节按钮</p> <p>前撑脚（可调节）</p>

用前撑脚（可调节）调节投影机的倾斜度

通过使用撑脚调节按钮 / 前撑脚（可调节）改变投影机的倾斜度，可调节投影图像的位置。

如何调节角度

- 1 按住撑脚调节按钮。
- 2 抬起投影机的前部调节角度。
- 3 松开撑脚调节按钮。
- 4 转动前撑脚（可调节）精确设定投影机的角度。



注意

- 小心不要让投影机压到您的手指。
- 请不要在前撑脚（可调节）顶起状态下用力按压投影机的顶部。

改变投影图像的纵横比

按遥控器上的 ASPECT 键改变投影图像的纵横比。也可以在屏幕设定菜单的纵横比（第 27、29 页）中改变设定。

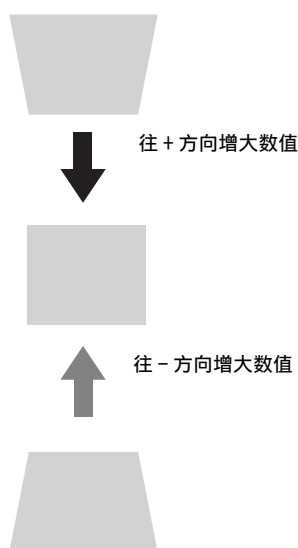
校正投影图像的梯形失真（梯形失真校正功能）

梯形失真校正功能通常会自动调节投影的图像。如果银幕倾斜，梯形失真校正功能可能无法自动启用。在此情况下，请手动设定梯形失真校正。

- 1 按遥控器上的KEYSTONE键或选择安装设定菜单中的垂直梯形失真校正。
- 2 使用 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ 键设定数值。设定值越高，投影图像的上部越窄。设定值越低，底部越窄。

注意

由于梯形失真校正调节是电子修正，可能会发生图像质量下降。



显示图形

可以按遥控器上的 PATTERN 键显示一个用于调节投影图像的图形或一个网格图形。再次按 PATTERN 键可恢复为之前的图像。您可将网格图形作为参考在白板或黑板上书写文字或画线条和形状，而不使用电脑。

注意

当选择“A型USB”、“B型USB”或“网络”作为输入时，无法使用此按键。

当信号从电脑输入时，将自动调节投影图像的相位、位距和移位（APA（自动像素调整））

按遥控器上的 APA 键。在设定时再按一次即可取消调节。

也可以在屏幕设定菜单中设定 APA（第 27 页）。如果功能设定菜单中的智能 APA 设定为“开”，在输入信号时会自动执行 APA（第 31 页）。

关闭电源

- 1 按主机或遥控器上的 **I/⏻** 键。
投影机开始关机并关闭电源。如果在 10 秒钟内再次按下 **I/⏻** 键，则取消关机。
- 2 拔掉电源插座中的交流电源线。

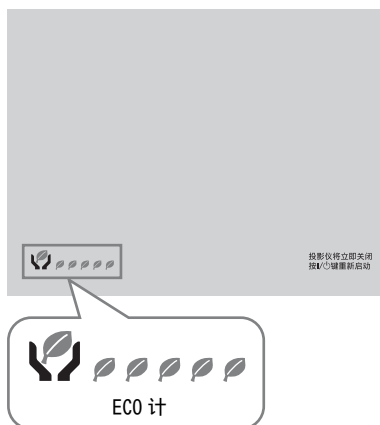
若要关机但不要显示确认信息

按住本机上的 **I/⏻** 键数秒钟（第 50 页）。

ECO 计

此表显示投影机 ECO 功能的当前效能。（有关 ECO 功能的详细说明，请参阅“ECO MODE 键”（第 13 页）和“ECO”（第 33 页）。）

关闭投影机时，会显示叶子图标。显示的图标数量会因使用 ECO 功能节省的能量多少而异。



使用菜单

注意

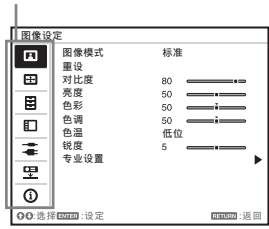
以下说明所使用的菜单画面可能因所使用机型而异。

1 按 MENU 键显示菜单。

2 选择设定菜单。

使用 $\blacktriangle/\blacktriangledown$ 键选择设定菜单，然后按 \blacktriangleright 键或 ENTER 键。

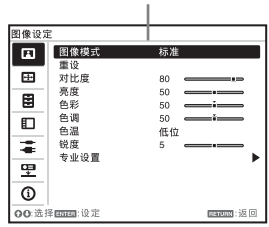
设定菜单



3 选择设定项目。

使用 $\blacktriangle/\blacktriangledown$ 键选择设定菜单，然后按 \blacktriangleright 键或 ENTER 键。
若要返回设定菜单的选择画面，请按 \blacktriangleleft 或 RETURN 键。

设定项目



4 对所选项目进行设定或调节。

设定方法因设定项目而异。
如果显示下一个菜单窗口，请根据步骤 3 中的操作选择项目，然后按 ENTER 键登录该设定。
若要返回设定项目的选择画面，请按 \blacktriangleleft 或 RETURN 键。可以按 RESET 键将项目重设为出厂设定值以帮助设定。

使用弹出菜单

按 $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ 键选择项目。
所选项目立即生效，除了“语言”将在按下 ENTER 键后才生效。



使用设定菜单

按 $\blacktriangle/\blacktriangledown$ 键选择项目。
按 ENTER 键登录该设定并返回前一屏幕。

使用调节菜单

若要增大数值，按 $\blacktriangle/\blacktriangleright$ 键；若要减小数值，按 $\blacktriangledown/\blacktriangleleft$ 键。按 ENTER 键登录该设定并返回前一屏幕。



5 按 MENU 键清除菜单。

如果不执行任何操作，菜单将自动消失。

使用菜单进行调整和设定

图像设定菜单

图像设定菜单用于调节各输入信号的图像。

项目	项目说明
图像模式	动态：强调对比度以产生动态生动的图像。 标准：提供自然且平衡良好的图像。 发表 ^{*1} ：提供适合演讲的明亮图像。 黑板：提供适合在黑板上显示的图像。 游戏：提供适合观看游戏的图像。 电影：提供适合观看电影的图像。
重设 ^{*2}	重设出厂设定。
对比度	设定值越高，对比度越大。设定值越低，对比度越小。
亮度	设定值越高，图像越亮。设定值越低，图像越暗。
色彩 ^{*3 *4}	设定值越高，浓度越高。设定值越低，浓度越小。
色调 ^{*3 *4 *5}	设定值越高，图像越偏绿色。设定值越低，图像越偏红色。
色温 ^{*6}	高位 / 中位 / 低位：设定值越高，图像越偏蓝色。设定值越低，图像越偏红色。
锐度	设定值越高，图像越清晰。设定值越低，图像越柔和。
专业设置	
伽玛模式 ^{*1 *7}	图像 1：伽玛修正使中间色调加亮。此设定适合在明亮地方投影照片等颜色鲜艳丰富的图像时使用。 图像 2：伽玛修正可改善中间色调的重现效果。照片等颜色鲜艳丰富的图像能够以自然色调重现。 文本：改善黑白对比度。适合含大量文字内容的图像。

注意

- *1: 输入电脑信号时，此选项有效。
- *2: 图像设定中的设定将返回其出厂默认值，图像模式除外。
- *3: 输入视频信号时，此选项有效。
- *4: 选择“视频信号输入”或“S 视频信号输入”后，输入不含彩色脉冲串信号的信号时，此选项无效。
- *5: 当输入模拟电视信号时，视彩色制式而定，此选项可能无效。
- *6: 当“图像模式”设定为“发表”或“黑板”以外的项目时，此选项有效。
- *7: 当“图像模式”设定为“黑板”时，此选项无效。

🔧 屏幕设定菜单

屏幕设定菜单用于调节各输入信号投影图像的画面大小、位置和纵横比。

项目	项目说明
纵横比 ^{*1}	改变投影图像的纵横比（第 29 页）。 VPL-EW276/EW246/ EW226: 当输入电脑 信号时 4:3: 以纵横比固定为 4:3 的最大投影图像尺寸显示图像。 16:9: 以纵横比固定为 16:9 的最大投影图像尺寸显示图像。 全屏幕 1: 不改变输入信号的纵横比, 显示图像以符合最大投影图像尺寸。 全屏幕 2: 改变输入信号的纵横比, 显示图像以符合最大投影图像尺寸。 全屏幕 3: 不改变输入信号的纵横比, 显示图像以符合最大宽度或高度, 可达 1280 × 720 像素。 标准: 不改变输入信号的分辨率或放大图像, 将图像显示在投影银幕的中心位置。
VPL-EW276/EW246/ EW226: 当输入视频 信号时	4:3: 以纵横比固定为 4:3 的最大投影图像尺寸显示图像。 16:9: 以纵横比固定为 16:9 的最大投影图像尺寸显示图像。 全屏幕: 改变输入信号的纵横比, 显示图像以符合最大投影图像尺寸。 放大: 放大投影图像的中间区域。
VPL-EX274/EX272/ EX246/EX242/ EX226/EX222: 当输 入电脑信号时	4:3: 以纵横比固定为 4:3 的最大投影图像尺寸显示图像。 16:9: 以纵横比固定为 16:9 的最大投影图像尺寸显示图像。 全屏幕 1: 不改变输入信号的纵横比, 显示图像以符合最大投影图像尺寸。 标准: 不改变输入信号的分辨率或放大图像, 将图像显示在投影银幕的中心位置。
VPL-EX274/EX272/ EX246/EX242/ EX226/EX222: 当输 入视频信号时	4:3: 以纵横比固定为 4:3 的最大投影图像尺寸显示图像。 16:9: 以纵横比固定为 16:9 的最大投影图像尺寸显示图像。 放大: 放大投影图像的中间区域。
调整信号	调节电脑信号的图像。如果图像的边缘被切除且接收不良, 请使用此项目。
APA ^{*2 *3}	按下 ENTER 键时自动将投影图像调节到最理想的质量（第 12 页）。
相位 ^{*2}	调节显示像素和输入信号的点相位。将数值设定到最清晰的位置。
位距 ^{*2}	设定值越高, 水平像素（位距）越宽。设定值越低, 水平像素（位距）越窄。

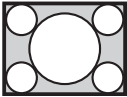
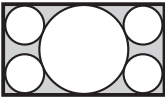
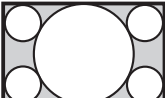
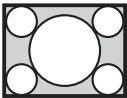
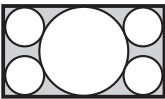
项目	项目说明
移位 *4	H（水平） ：设定值越高，投影在银幕上的图像越靠右。 设定值越低，图像越靠左。 V（垂直） ：设定值越高，投影在银幕上的图像越靠上。 设定值越低，图像越靠下。

注意

- *1: • 请注意，如果以营利或公共观赏为目的使用本投影机，因切换纵横比模式而改变原始图像可能会侵犯图像作者或制作者受法律保护的权利。
- 视输入信号而定，在某些情况下可能无法设定纵横比的设定项目或其他设定项目，改变纵横比设定也可能无效。
- 视设定项目而定，图像的某一部分可能显示黑色。
- *2: 从 RGB 输入接口（INPUT A/INPUT B）输入电脑信号时有效。
- *3: 如果投影的图像在其周围含有很多黑色部分，则 APA 功能将无法正常工作，且视输入信号的类型而定，银幕上可能不显示图像的某些部分，也可能无法获得最优图像。在此情况下，请手动调节“相位”、“位距”和“移位”。
- *4: 从 RGB/YPbPr 输入接口（INPUT A）输入电脑或视频信号时有效。

纵横比

VPL-EW276/EW246/EW226

		输入信号	建议设定值和投影图像
电脑信号		4:3	全屏幕 1 *1 *2 *3 
		16:9	全屏幕 1 *1 *2 *3 
		16:10	全屏幕 1 *3 
视频信号		4:3	4:3 *4 *5 
		16:9	16:9 

*1: 如果选择“标准”，图像将以与输入信号相同的分辨率投影，也不改变原始图像的纵横比。



*2: 如果选择“全屏幕 2”，则无论图像的纵横比如何，图像投影都将符合投影图像尺寸。



*3: 如果使用 16:9 纵横比的图像调节投影图像位置后将输入源切换为 4:3 图像，图像的顶部和底部边缘可能会被隐藏。在此情况下，请选择“全屏幕 3”。



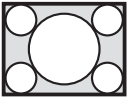
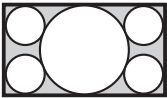
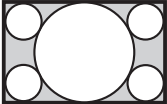
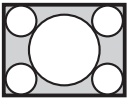
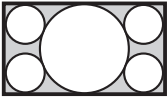
*4: 视输入信号而定，投影的图像可能如下图所示。在此情况下，请选择“16:9”。



*5: 视输入信号而定，可能如下图所示投影图像。在此情况下，请选择“放大”。



使用菜单进行调整和设定

	输入信号	建议设定值和投影图像
电脑信号	4:3	全屏幕 1 ^{*1} 
	16:9	全屏幕 1 ^{*1} *2 
	16:10	全屏幕 1 ^{*1} *2 
视频信号	4:3	4:3 ^{*3} 
	16:9	16:9 ^{*4} 

*1: 如果选择“标准”，图像将以与输入信号相同的分辨率投影，也不改变原始图像的纵横比。



*2: 如果选择“4:3”，则无论图像的纵横比如何，图像投影都将符合投影图像尺寸。



*3: 视输入信号而定，投影的图像可能如下图所示。在此情况下，请选择“16:9”。



*4: 视输入信号而定，投影的图像可能如下图所示。在此情况下，请选择“放大”。



目 功能设定菜单

功能设定菜单用于设定投影机的各项功能。

项目	项目说明
音量 ^{*3}	设定值越高，音频音量越高；设定值越低，音频音量越低。
麦克风音量 ^{*3}	调节麦克风音量。 ^{*2}
扬声器 ^{*3}	开 / 关：当设定为“开”时，扬声器输出声音。如果不想让扬声器输出声音，请选择“关”。
智能 APA	开 / 关：设定为“开”时，在输入信号时自动运行 APA。 ^{*1}
CC 显示	CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4：选择隐藏字幕服务（字幕或文本）。 关：不出现隐藏字幕。
重设投影灯操作时间	更换投影灯时，请重设投影灯操作时间（第 53 页）。
起始影像	开 / 关：设定为“开”时，投影机电源开启时银幕上将显示起始影像。

注意

*1: 从 RGB 输入接口（INPUT A/INPUT B）输入电脑信号时 APA 有效。

*2: 麦克风可用的最大音量通过“音量”的值设定。

*3: 仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226。

操作设定菜单

操作设定菜单是用于设定使用菜单或遥控器所进行的操作。

项目	项目说明
语言	选择在菜单中和信息所用的语言。
状态	开 ：开启所有画面显示状态。 关 ：关闭画面显示，但菜单、警告信息和信息列表中的信息除外。
安全锁 *1	开 / 关 ：此功能可让授权用户用密码限制投影机的使用。安全锁设定步骤如下： 1 选择“开”并按 ENTER 键显示设定菜单。 2 使用 MENU、▲/▼/◀/▶ 和 ENTER 键输入密码。（默认设定密码为“ENTER、ENTER、ENTER、ENTER”。） 3 使用 MENU、▲/▼/◀/▶ 和 ENTER 键输入新的密码。 4 再次输入密码加以确认。 在断开连接和重新连接交流电源线后打开投影机时输入密码。 当设定为“关”时，您可取消安全锁。需要再次输入密码。 如果连续三次还不能输入正确的密码，将不能使用投影机。这种情况下，按 I/⏻ 键进入待机模式，然后重新打开电源。
控制键锁定	开 / 关 ：当设定为“开”时，将锁定投影机所有控制面板键。但当设定为“开”时可以操作以下功能： • 处于待机模式时按住 I/⏻ 键约 10 秒钟。 → 投影机电源开启。 • 处于开机状态时按住 MENU 键约 10 秒钟。 → “控制键锁定”设定为“关”，并允许操作投影机上的所有键。

注意

*1: 如果忘记了密码，则无法使用投影机。如果您由于忘记密码而致电 Sony 专业技术人员，将会被要求查验投影机的序列号和您的身份。（在不同的国家 / 地区，该手续可能有所不同。）一旦身份得到确认，我们将向您提供密码。

连接 / 电源设定菜单

连接 / 电源设定菜单用于设定连接和电源。

项目	项目说明
LAN 设定	
IP 地址设置 ^{*9}	自动 (DHCP) ：从路由器等 DHCP 服务器自动分配 IP 地址。 手动 ：用于手动指定 IP 地址。
WLAN 设定 ^{*10}	
WLAN 连接 ^{*8}	开 / 关 ：将 USB 无线连接器（非附带）的无线输出设定为开 / 关。
访问点设置	自动 / 手动^{*11} ：自动或手动设定访问点。
输入 A 信号选择	自动 / 电脑 / 视频信号输入 GBR / 分量 ：如果设定为“自动”，当选择“输入 A”时将自动选择视频信号输入的类型。 ^{*1}
ECO	
投影灯模式	高位 / 标准 / 低位 / 自动^{*5 *7} ：当设定为“高位”时，图像变亮，耗电量升高。当设定为“低位”时，耗电量将减至最少；不过图像较暗。当设定为“自动”时，亮度将根据图像内容自动调节。投影较暗图像时调节亮度，从而达到节能效果。明亮投影较亮图像，而不会调节亮度。
自动节电方式	
无输入	投影灯关闭 ：如果超过 10 分钟没有信号输入，则投影灯自动熄灭，耗电量下降。 当有信号输入或者按下任何键时，投影灯会重新点亮。投影灯关闭时，ON/STANDBY 指示灯以橙色点亮。（第 49 页） 待机^{*6} ：如果超过 10 分钟本机没有输入信号，电源将自动关闭且本机进入待机模式。 关 ：可禁用无输入。
有静态信号	投影灯变暗^{*4 *5 *7} ：如果图像约 10 秒钟没有改变，投影灯输出会根据投影灯模式中的设定值渐渐降低（约 10% 至 15% ^{*3} ）。投影灯根据所选时间（输入信号不变）“5”、“10”、“15”、“20”分钟或“演示”，自动慢慢变暗至投影灯输出的约 30%。投影灯变暗期间，出现“投影灯变暗”信息。如果选择“演示”，图像将在约 40 秒钟之后开始变暗。当检测到信号有改变时，或执行任何操作（遥控器或控制面板）时，恢复正常亮度。 关 ：可禁用有静态信号。
待机模式 ^{*2}	标准 / 低位 ：设定为“低位”时，将降低待机模式中的耗电量。
直接电源开启	开 / 关 ：如果设定为“开”，则在交流电源线连接着电源插座时，不需要进入待机模式即可打开电源。投影机关闭时，无论直接电源开启设定如何，也可以无需进入待机模式就拔掉交流电源线。

注意

- *1: 可能会因输入信号而无法选择最合适的设定。如果发生这种情况, 请根据所连接设备进行手动设定。
- *2: 如果“待机模式”设定为“低位”, 则投影机在待机模式下无法操作网络和网络控制功能。
- *3: 因“投影灯模式”设定而异。
- *4: 由于投影灯逐渐变暗, 可能注意不到亮度有变化。可能只有在输入信号改变后投影灯亮度恢复时, 才注意到投影灯已变暗。
- *5: 投影灯亮起后约三分钟内此模式无效。视输入图像而定, 可能检测不到信号改变。投影灯变暗期间, 投影灯可能会不时变亮。但这并非故障。如果设定无输入, 则无输入设定优先。
- *6: 选择“关”以避免在无输入信号时进入待机模式。
- *7: 当选择“A型USB”、“B型USB”或“网络”作为输入时无效。在此情况下, 其相当于“标准”。
- *8: 可能需要一段时间才能看到WLAN设定中的改变。
- *9: 当通过手动指定IP地址时, 选择“手动”后, 先选择“应用”并按下确认键后, 再输入IP地址。
- *10: 当从平板电脑/智能手机发送图像或文件并进行显示时(第43页), USB无线连接器IFU-WLM3(选购)可用作无线访问点。
- *11: “手动”的出厂默认设定如下。
 - SSID: VPL + 局域网的MAC地址
 - 安全方式: WEP(64bit)
 - 密码: sony1若要更改“手动”设定, 请使用网页浏览器。
如果设定为“手动”, 当通过网络使用演示功能时(第41页), 请选择“手动连接”来连接网络。



安装设定菜单

安装设定菜单用于安装投影机。

项目	项目说明
翻转图像	水平垂直翻转 / 水平翻转 / 垂直翻转 / 关：根据安装方式水平或垂直翻转投影图像。
安装位置	上面朝上 / 上面朝下 / 链接至翻转图像：根据安装位置改变冷却设定。当设定为“链接至翻转图像”时，冷却设定将根据“翻转图像”的设定进行改变。如果继续使用错误设定可能会影响组件的可靠性。
高海拔高度模式 ^{*1}	开 / 关：当在海拔 1500 米或以上的高度使用投影机时设定为“开”。如果继续使用错误设定可能会影响组件的可靠性。
垂直梯形失真校正 ^{*2}	自动 / 手动 ^{*2} ：设定值越高，投影图像的上部越窄。设定值越低，底部越窄。

注意

*1：“高海拔高度模式”设置为“开”时，冷却扇速度增大，冷却扇噪声稍微变大。

*2：由于梯形失真校正调节是电子修正，可能会发生图像质量下降。

① 信息菜单

信息菜单用于检查投影机状态，如投影灯使用的总时间。

项目	项目说明
机型名称	显示机型名称。
序列号码	显示序列号码。
fH/fV ^{*1}	显示当前输入信号的水平 / 垂直频率。
信号类型	显示当前输入信号的类型。
投影灯操作时间	表示投影灯使用的总时间。

注意

*1: 这些项目可能会因输入信号而不显示。

使用网络功能

连接网络即可操作以下功能：

- 通过网络浏览器查看投影机的当前状态。
- 通过网络浏览器遥控投影机。
- 接收投影机的电子邮件报告。
- 进行投影机的网络设定。
- 使用应用程序在投影的图像上显示信息。
- 支持网络监控、控制协议（Advertisement、PJ Talk、PJ Link、AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol]、Crestron RoomView）。

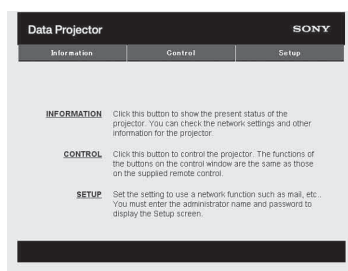
注意

- 以下说明所使用的菜单画面可能因所使用机型而异。
- 支持的网络浏览器为 Internet Explorer 6/7/8/9/10。
- 菜单只以英文显示。
- 如果电脑的网络浏览器设为 [使用代理服务器]，则要从电脑访问投影机时，单击复选标记，设定为不使用代理服务器访问。
- 若要显示信息，需要特定的应用程序 Projector Station for Network Control（版本 1.1 或更新版本）。有关下载或使用 Projector Station for Network Control 的详细方法，请访问以下 URL。
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
 （目前，该网站仅能提供英文界面的服务和软件。）
 有关 Projector Station for Network Control 的详细信息，请联系您当地的 Sony 经销商。

用网络浏览器显示投影机的控制窗口

- 1 连接 LAN 电缆（第 15 页）。
- 2 使用连接 / 电源设定菜单（第 33 页）上的“LAN 设定”设定投影机的网络设置。
- 3 打开电脑上的网络浏览器，在地址栏内输入以下内容，然后按电脑上的 Enter 键。
<http://xxx.xxx.xxx.xxx>
 （xxx.xxx.xxx.xxx：投影机的 IP 地址）
 在连接 / 电源设定菜单（第 33 页）的“LAN 设定”中可以确认投影机的 IP 地址。

网络浏览器中出现以下窗口：



一旦进行网络设定，您只能执行本过程的步骤 3 打开控制窗口。

如何操作控制窗口

切换页面

单击一个页面切换按钮显示想要的设定页面。



页面切换按钮

设定访问限制

可以限制用户访问任何特殊页面。

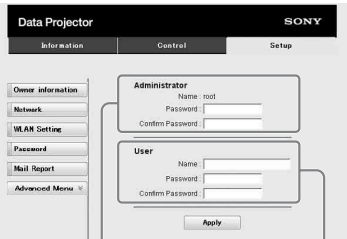
Administrator: 允许访问所有页面

User: 允许访问除 Setup 页面以外的所有页面

在 Setup 页面的 [Password] 设定访问限制。

当首次访问 Setup 页面时，用户名称输入“root”，不输入密码。

管理员的名称预设为“root”。



[Administrator] 输入区域

[User] 输入区域

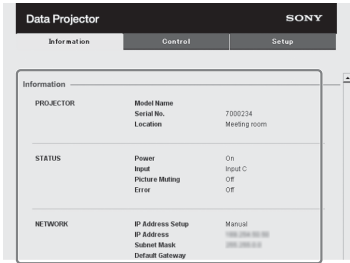
当您更改密码时，请在删除所设定的密码（*****）后输入新密码。

注意

如果您忘记了密码，请咨询 Sony 公司专业技术人员。

确认投影机的相关信息

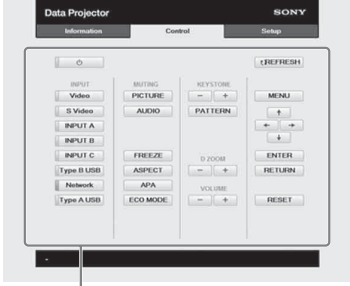
可以在 Information 页面上确认投影机的当前设定。



信息区

从电脑操作投影机

可以在 Control 页面上从电脑控制投影机。



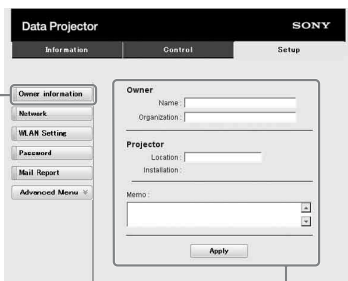
操作区

操作区中所示按钮的功能与遥控器上的按键功能相同。

使用电子邮件报告功能

在 Setup 页面上设定电子邮件报告功能。只有单击 [Apply]，输入的值才会被应用。

- 1 单击 [Owner information] 输入记录在电子邮件报告中的所有者信息。



Owner information 按钮

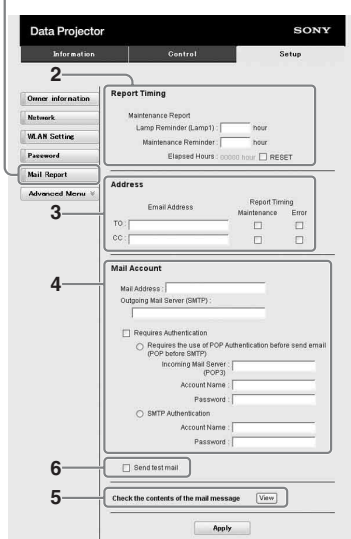
1

- 2 设定电子邮件报告的时间安排。单击 [Mail Report] 打开 Mail Report 页面。

Lamp Reminder (Lamp1): 设定更换投影灯电子邮件报告的时间安排。若要重设 Lamp Reminder，执行投影机上的“重设投影灯操作时间”（第 31 页）。

Maintenance Reminder: 设定保养电子邮件报告的时间安排。若要重设 Maintenance Reminder，勾选 RESET 复选框，然后单击 [Apply]。

Mail Report 按钮



- 3 在 Email Address 框中输入发送电子邮件地址，然后勾选要发送的电子邮件报告的 Report Timing 复选框。

- 4 设定发送电子邮件报告的邮件帐户。

Mail Address: 输入电子邮件地址。
Outgoing Mail Server (SMTP): 输入发送邮件服务器 (SMTP) 的地址。

Required Authentication: 发送电子邮件需要认证时，请勾选此复选框。

Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP): 勾选此复选框，在发送电子邮件之前安排执行 POP 认证。

Incoming Mail Server (POP3): 输入用于 POP 认证的接收邮件服务器 (POP3) 的地址。

Account Name: 输入邮件帐户名称。
Password: 输入密码。

SMTP Authentication: 勾选此复选框，在发送电子邮件之前安排执行 SMTP 认证。

Account Name: 输入邮件帐户名称。
Password: 输入密码。

- 5 确认电子邮件报告的内容。
单击 [View] 时，即可显示电子邮件报告内容。
- 6 发送测试邮件。
勾选 Send test mail 复选框，然后单击 [Apply] 以将测试邮件发送至您设定的电子邮件地址。

注意

- 如果网络使用阻止访问 SMTP 服务器的 Outbound Port25 blocking，则电子邮件报告功能无效。
- 不能在文本框中输入以下字符：“'”、““ ””、“\ ”、“& ”、“< ”、“> ”。

使用网络发表功能

网络发表功能可以用来执行以下操作：

- 最多将 8 台电脑连接到投影机。
- 最多同时从 4 台电脑投射图像。
- 当使用 USB 无线连接器（非附带）时，最多可将 7 台电脑同时连接到投影机。

网络发表功能需要安装 Projector Station for Network Presentation（附带光盘）。有关 Projector Station for Network Presentation 更新的信息，请访问 Sony 网站：<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>。使用此应用程序的系统要求如下。

操作系统

WindowsXP: Home/Professional（推荐）

WindowsVista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows7: Home Premium/Professional（推荐）/Ultimate/Enterprise

CPU

Pentium4 2.8GHz 或更快


注意

- 若要安装此应用程序，需要管理员权限。
- 如果没有管理员权限，此应用程序可能无法正常运行。
- 如果安装了防火墙或杀毒软件，此应用程序可能无法正常运行。
- 视网络适配器的类型而定，此应用程序可能无法正常运行。
- 可能无法正确投影 Movie player（Media Player 等）图像。

安装 Projector Station for Network Presentation

- 1 关闭所有正在运行的应用程序。
- 2 将附带的光盘插入电脑光驱。
- 3 打开光盘并双击 .exe 文件。
显示信息“用户帐户控制”时，单击“允许”或“是”。
- 4 按照画面指示安装软件。

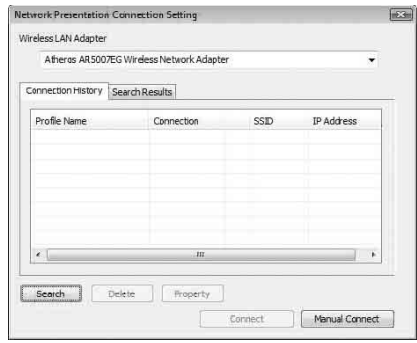
启动 Projector Station for Network Presentation

- 1 将投影机连接至网络。
对于有线连接，请使用 LAN 电缆连接投影机，然后进行网络设置（第 37 页）。
对于无线连接，请参见“LAN 接口”（第 15 页）或“USB 接口（A 型）（）”（第 16 页）。同时确认 WLAN 设定（第 33 页）。
- 2 打开投影机。
选择“网络”作为输入源（第 20 页）。
- 3 启动 Projector Station for Network Presentation。
在电脑上选择 [开始]-[所有程序]-[Projector Station for Network Presentation]。

投影图像

启动 Projector Station for Network Presentation 后，将显示连接设置窗口。


- 1** 查找连接到网络的投影机。
在连接设置窗口中单击“搜索”搜索投影机。



注意

- 画面上应用程序的外观如有变更，恕不另行通知。
- 当通过无线连接将投影机连接到网络时，如果改变了出厂默认“SSID”，则可能找不到此投影机。
- 当通过有线连接将投影机连接到网络时，视网络环境而定，可能找不到此投影机。
- 连接投影机时，如果改变了“无线 LAN 设定”中的“SSID”、“安全方式”和“无线密码”，则选择“手动连接”并手动连接。

- 2** 选择投影机投影图像。
对复选框进行勾选。

- 3** 单击“连接”。
- 如果其他用户正在投影图像，银幕上将显示控制器。单击  开始投影图像。（第 43 页）
- 如果没有用户投影图像，银幕上将显示控制器，并开始投影图像。

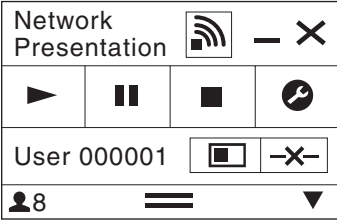
注意

启动此应用程序时，显示相关设定（如电脑分辨率）会改变。

连接设置

项目	项目说明
无线 LAN 适配器	选择用于 Projector Station for Network Presentation 的无线 LAN 适配器（仅当使用无线连接时才会显示）。
连接历史记录	列出先前连接的配置文件。
搜索结果	显示搜索结果。
配置文件名	显示网络中找到投影机的注册名称。
连接	显示连接方式（有线 / 无线）。
	显示无线信号的强度（仅当使用无线连接时才会显示）。
SSID	显示 SSID（仅当使用无线连接时才会显示）。
IP 地址	显示 IP 地址（仅当使用有线连接时才会显示）。
搜索	开始搜索网络中的投影机。
删除	删除所选配置文件。
属性	显示所选配置文件的属性。
连接	连接到所选投影机并开始投影图像。
手动连接	手动输入 SSID 和 IP 地址连接投影机，并开始投影图像。

使用控制器



项目		功能
		开始投影图像。
		暂停投影图像。
		停止投影图像（画面变为黑色）。
		改变应用程序设置。
		从投影机断开连接。
		选择投影方法，然后开始投影图像。
投影方法		不投影图像。
		全屏投影。
		投影在银幕左半边。
		投影在银幕右半边。
		投影在银幕左上四分之一处。
		投影在银幕右上四分之一处。
		投影在银幕左下四分之一处。
		投影在银幕右下四分之一处。
		显示无线信号的强度。
		显示投影机连接的用户数量。
		显示用户状态。

显示从平板电脑 / 智能手机发送的图像或文件

您可以通过使用特定的应用程序，以无线方式投影平板电脑 / 智能手机中存储的 JPEG 图像、PDF 文件等。^{*1}
有关下载^{*2}或使用应用程序的详细信息方法，请访问以下 URL^{*3}。
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



- *1: 若要使用应用程序，需要满足以下条件之一。
- 连接到可以建立无线连接的网络（第 15 页）。
 - 通过与投影机相连的 USB 无线连接器 IFU-WLM3（选购）连接到无线网络（第 16 页）。
- *2: 根据互联网接入方式，可能产生上网数据流量费。
- *3: 目前，该网站仅提供英文界面的服务和软件。

通过 USB 连接投影图像

也可以使用 USB A-B 电缆（非附带）连接投影机和电脑来投影图像。
通过 USB 连接投影图像需要启动 USB Display。
使用此应用程序的系统要求如下。

操作系统

WindowsXP: Home/Professional（推荐）
WindowsVista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise
Windows7: Home Premium/Professional（推荐）/Ultimate/Enterprise

CPU

Pentium4 2.8 GHz 或更快

启动 USB Display

- 1 使用 USB A-B 电缆（非附带）（第 15 页）连接投影机和电脑。
- 2 打开投影机。
选择“B 型 USB”作为输入源（第 20 页）。片刻后，投影机将被识别为电脑光驱。
- 3 打开光驱中的“USB Display”。

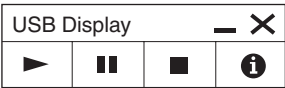
注意

- 启动此应用程序时电脑分辨率会改变。
- 视电脑设定而定，此应用程序可能会自动启动。
- 投影机使用结束后，只需断开 USB 电缆的连接，而无需使用 Safely Remove Hardware 选项。
- 可能无法正确投影 Movie player（Media Player 等）图像。

投影图像

启动 USB Display 后，画面上会显示控制器并自动开始投影。

使用控制器



项目	功能
	开始投影图像。
	暂停投影图像。
	停止投影图像（画面变为黑色）。
	显示与 USB Display 相关的信息。

使用 USB Media Viewer

不使用电脑也可以查看投影机 USB 接口中插入的 USB 存储设备中保存的图像文件。
支持的存储媒体和文件格式：

- 支持的存储媒体：USB 闪存设备
- 支持的存储媒体格式：FAT 格式
- 支持的文件格式：JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

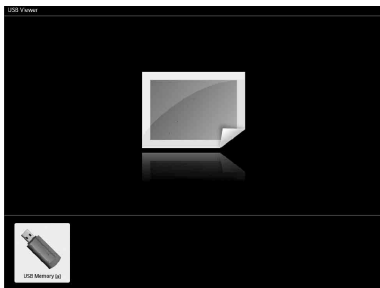
注意

- 不支持 exFAT、NTFS。
- 不支持包含 EXIF 信息的 TIFF 文件。
- 通过 USB 集线器连接到投影机的 USB 存储设备中的图像文件可能无法显示。
- 采取安全保护的 USB 存储设备可能无法正常使用。
- 被识别为一个以上驱动器的 USB 存储卡读卡器可能无法正常使用。
- 不保证能显示大于 4092 × 3072 像素的图像文件。可能需要很长时间才能显示，或可能无法显示。
- 具有深层文件夹结构的文件夹或者名称过长的文件夹可能无法显示。
- 视文件类型而定，图像可能无法显示。
- 名称中有非字母数字字符的文件或文件夹可能无法显示。
- 显示图像文件时，请勿断开 USB 存储设备的连接。否则可能会造成 USB 存储设备或投影机故障。请在显示 USB 存储设备选择画面时断开 USB 存储设备的连接。

1 将 USB 存储设备连接到投影机（第 18 页）。

2 选择“A 型 USB”作为输入源（第 20 页）。

3 选择 USB 存储设备。

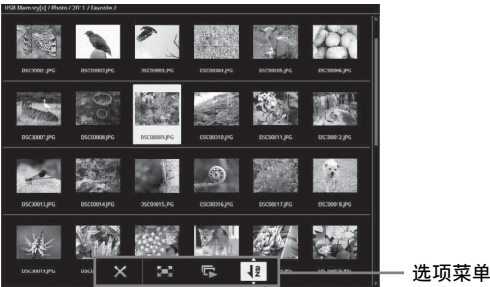


按 ENTER 键以缩略图模式显示。

USB Media Viewer 有三种显示模式：“缩略图模式”、“显示模式”和“幻灯片模式”。

缩略图模式

文件夹中的图像文件显示为缩略图列表。



按遥控器上的 **▲/▼/◀/▶** 键选择图像，然后按 **ENTER** 键。选项菜单显示在画面下方。

选项菜单

可以选择缩略图的显示顺序和图像文件的显示方法。

项目	项目说明
	隐藏选项菜单。
	切换到显示模式，并全屏显示所选图像。（第 47 页）
	切换到幻灯片模式，并从所选图像开始进行幻灯片播放。（第 47 页）
	对图像文件进行排序。

对图像文件进行排序

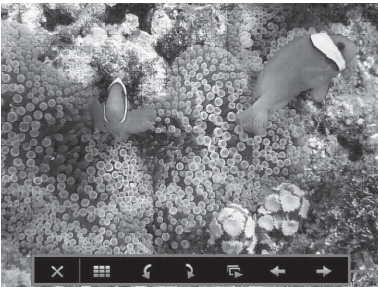
	以字母顺序按名称排序。
	以反向字母顺序按名称排序。
	以时间顺序按日期排序。
	以反向时间顺序按日期排序。

注意

- 没有缩略图数据的文件（包括应用程序创建的文件）显示为空白图标。
- 一个文件夹中无法显示超过 200 个图像文件和文件夹。

显示模式

在显示模式中，可以全屏查看所选图像。



选项菜单

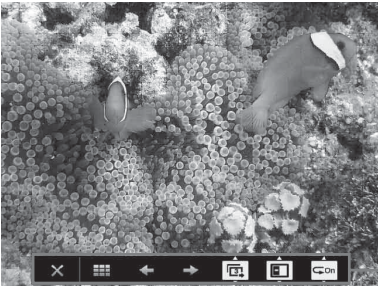
按遥控器上的 ENTER 键。选项菜单显示在画面下方。

选项菜单

项目	项目说明
	隐藏选项菜单。
	返回缩略图模式（第 46 页）。
	逆时针旋转图像 90 度。
	顺时针旋转图像 90 度。
	切换到幻灯片模式，并从所选图像开始进行幻灯片播放。（第 47 页）
	显示上一图像。
	显示下一图像。

幻灯片模式
























在幻灯片模式中，可以采用幻灯片的形式查看图像。



选项菜单

按遥控器上的 ENTER 键。幻灯片播放暂停，并且选项菜单显示在画面下方。

选项菜单

项目	项目说明
	隐藏选项菜单。
	返回缩略图模式（第 46 页）。
	显示上一图像。
	显示下一图像。
	按  /  键改变幻灯片时间间隔。
幻灯片时间间隔	
	3 秒后，显示下一图像。
	5 秒后，显示下一图像。
	10 秒后，显示下一图像。
	按  /  键改变幻灯片效果。
幻灯片效果	
	以平铺过渡效果显示下一图像。
	从画面左侧开始显示下一图像。
	从画面右侧开始显示下一图像。
	从画面顶部开始显示下一图像。
	从画面底部开始显示下一图像。
	按  /  键改变幻灯片重复设定。
重复设定	
	显示最后一个图像后，幻灯片从第一个图像开始重新开始播放。
	显示最后一个图像后，幻灯片播放结束并返回缩略图模式。

指示灯

指示灯能用于检查投影机的状态并通知您投影机运行异常。
如果投影机呈现异常状态，请依照下表查找问题。

ON/STANDBY 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色点亮	投影机处于待机模式。
绿色闪烁	<ul style="list-style-type: none">• 投影机电源接通后投影机准备操作。• 关闭投影机电源后，投影灯冷却。
绿色点亮	投影机电源开着。
橙色点亮	投影机处于无输入（投影灯关闭）。（第 33 页）
红色闪烁	投影机处于异常状态。用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。如果重新出现此症状，请向 Sony 公司专业技术人员咨询。
闪烁两次	内部温度异常升高。检查以下事项。 <ul style="list-style-type: none">• 检查通风孔是否堵塞。（第 10、10 页）• 检查空气滤网是否阻塞。（第 55 页）• 检查安装设定菜单中的安装位置是否设定正确。（第 35 页）
闪烁六次	拔掉电源插座中的交流电源线。确认 ON/STANDBY 指示灯熄灭后，重新将电源线插进电源插座，然后打开投影机。
其它闪烁次数	请向 Sony 公司专业技术人员咨询。

LAMP/COVER 指示灯

状态	含义 / 解决方法
红色闪烁	用闪烁次数表示症状。根据以下指导查找问题。
闪烁两次	投影灯盖未牢固安装。（第 53 页）
闪烁三次	投影灯温度异常升高。关闭电源，并等投影灯冷却后再打开电源。如果此症状重新出现，则投影灯可能已烧坏。在此情况下，请更换新的投影灯（第 53 页）。

信息目录

投影图像上出现下列任何信息时，请依照下表查找问题。

信息	含义 / 解决方法	页码
操作温度过高！将在 1 分钟之后关灯。	检查以下事项。 <ul style="list-style-type: none">• 检查通风孔是否堵塞。• 检查空气滤网是否阻塞。• 检查安装设定菜单中的安装位置是否设定正确。	10, 10, 35, 55
频率在接受范围之外！	将所连接设备的输出设定改变为投影机支持信号的输出设定。	63
请确认输入 A 信号选择的设定。	将“输入 A 信号选择”设定为“自动”，或选择适合输入信号类型的输入信号。	33
请清洁滤网。	清洁空气滤网。	55
请更换投影灯并清洁滤网。	更换新的投影灯并清洁空气滤网。请更换投影灯并重设投影灯操作时间，否则每次打开电源时会出现此消息。	53, 55
投影机温度过高。如果投影机在高海拔环境下使用，高海拔高度模式应为“开”。	当在海拔 1500 米或更高处使用投影机时，检查以下事项。 <ul style="list-style-type: none">• 检查通风孔是否堵塞。• 检查空气滤网是否阻塞。• 检查安装设定菜单中的安装位置是否设定正确。	10, 10, 35, 55
不适用！	按下了无效键。	-
控制键锁定！	“控制键锁定”设定为“开”。	32
投影仪将立即关闭 按 I/⏻ 键重新启动	已按下 I/⏻ 键，投影机将立即关闭。若要取消关机，再次按 I/⏻ 键（投影机将保持开启）。若要直接关闭投影机，长按 I/⏻ 键即可。	24
投影灯变暗	设定了“有静态信号”后降低投影灯输出。当检测到信号有改变时，或执行任何操作（遥控器或控制面板）时，恢复正常亮度。	33

故障排除

在将投影机送修前，请尝试诊断问题，并按以下说明操作。

症状	解决方法	页码
无法打开电源。	检查交流电源线是否连接牢固。	-
	当“控制键锁定”设定为“开”时，使用投影机上的 I/O 键无法打开投影机电源。	32
	如果投影灯或投影灯盖未牢固安装，则无法打开投影机。	53
没有图像。	检查连接电缆是否牢固连接至外接设备。	14
	检查电脑信号是否设定为仅输出至外接显示器。如果将电脑设定为同时输出至电脑显示屏和外接显示器，外接显示器的图像可能无法正确显示。请将电脑设定为仅输出至外接显示器。	20
	检查应用程序“USB Display”或“Projector Station for Network Presentation”是否正在运行。	41, 44
	检查投影机连接的 USB 存储设备是否与投影机兼容。	45
	检查是否正确选择输入源。	20
	按 BLANK 键检查画面是否处于暂时消除状态。	13
	应用程序“USB Display”或“Projector Station for Network Presentation”未启动。	41, 44
电脑无法连接投影机。	• 检查投影机的“LAN 设定”。	33
	• 检查无线连接的情况。	
不出现屏幕显示。	当操作设定菜单中的“状态”设定为“关”时，将不会出现画面显示。	32
显示的纵横比不正确 / 图像显示较小 / 图像的某一部分未出现。	无法正确判断输入信号，因此图像可能无法正常显示。在此情况下，请手动设定“纵横比”。	12, 27, 29
图像呈梯形。	由于投影机角度原因图像呈梯形。在此情况下，可以使用梯形失真校正功能修正梯形变形。	12, 23, 35
	当“垂直梯形失真校正”设定为“手动”时，梯形失真校正功能无法自动工作。将“垂直梯形失真校正”设定为“自动”或“手动”以进行手动设定。	12, 23, 35
	将投影机安装到不平的表面上时，此功能可能无法正常工作。在此情况下，请选择“手动”手动设定“垂直梯形失真校正”。	12, 23, 35

其他

症状	解决方法	页码
图像太暗 / 太亮。	“亮度”、“对比度”和“投影灯模式”的设定会影响图像亮度。检查数值是否合适。	26, 33
	当投影灯烧毁时图像将会变暗。查看“投影灯操作时间”，必要时请更换新的投影灯。	36, 53
	“有静态信号”设定为“开”。	33
	图像消除时，投影灯会变暗以降低耗电量。	33
	未输入视频信号时，投影灯会变暗以降低耗电量。	-
图像变暗或变亮。	投影灯长时间变暗时，亮度可能会暂时提高，但这并非故障。	-
	当“投影灯模式”设定为“自动”时，投影灯的亮度会根据输入图像而改变。	33
图像不清晰。	检查投影机是否聚焦。	21
	如果镜头上有结露，则图像将不清晰。在此情况下，请将投影机保持电源开启放置两小时左右。	-
图像有干扰。	检查连接电缆是否正确连接至外接设备。	14
无声音。(仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226)	检查投影机和外接视频或音频设备之间的连接电缆是否牢固连接。	14
	检查外接音频设备是否设定正确。	-
	如果“扬声器”设定为“关”，则不会输出音频。	31
	如果开启静音，则不会输出音频。	13
	检查音量未设定为最低。	13, 31
遥控器无效。	检查电池是否安装正确。	-
	检查电池是否耗尽。	-
冷却扇有噪音。	在以下情况下，冷却投影灯等部件的冷却扇声音通常比一般情况下要大。	33, 35
	<ul style="list-style-type: none"> “投影灯模式”设定为“高位”。 本机在高海拔处使用。“高海拔高度模式”设定为“开”。 本机在高温的地方使用。 	
	如果通风孔被堵塞，则投影机的内部温度会升高，并且冷却扇噪声变得更大。	10, 10

更换投影灯

如果投影的图像上显示信息，则更换新的投影灯（第 50 页）。
使用 LMP-E212 投影机灯泡（非附带）进行更换。

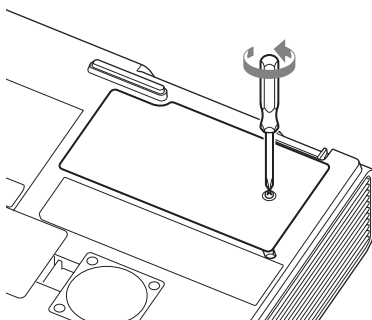
注意

- 关闭投影机电源后，投影灯的温度仍然很高。如果触摸投影灯，手指可能会被烫伤。更换投影灯时，请在关闭投影机电源后至少等候 1 个小时让投影灯充分冷却。
- 请勿在取下投影灯后让金属或易燃物进入投影灯更换插槽，否则可能会导致触电或火灾。请勿将手放进插槽内。

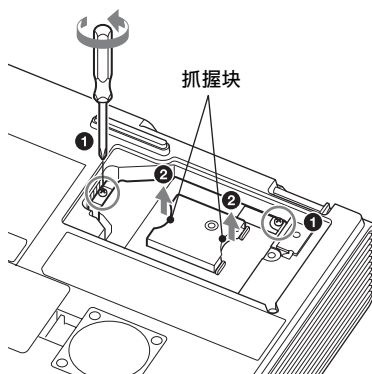
注意

- 如果投影灯破损，请联系 Sony 公司专业技术人员。请勿自行更换投影灯。
- 取下投影灯时，请务必抓住指定位置并将其径直拉出。如果触碰指定位置以外的投影灯部分，则您可能会被烫伤或受伤。如果在投影机倾斜时拉出投影灯，万一投影灯损坏，碎片可能散落并导致人身伤害。

- 1 关闭投影机电源并从电源插座拔出交流电源线。
- 2 当投影灯已经充分冷却后，即可松开 1 个螺丝打开投影灯盖。

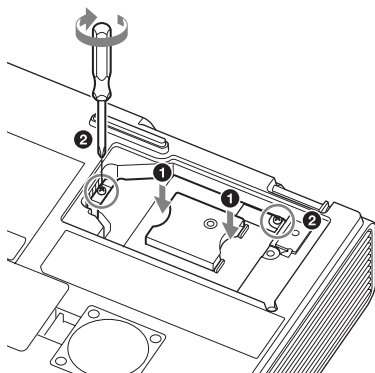


- 3 松开投影灯上的 2 个螺丝，然后握住投影灯抓握块将其拉出。

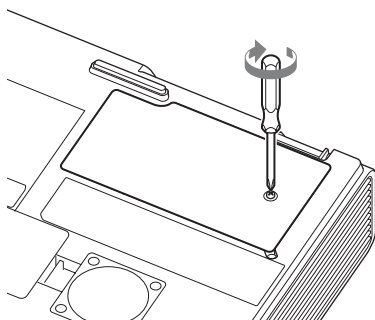


其他

- 4** 将新的投影灯完全插入，使其固定到位。拧紧 2 个螺丝。



- 5** 关闭投影灯盖并拧紧 1 个螺丝。



注意

如果投影灯未正确固定，则无法打开电源。

- 6** 将交流电源线连接至电源插座，然后打开投影机电源。
- 7** 重设有关下一次更换时间通知的投影灯操作时间。
选择功能设定菜单上的“重设投影灯操作时间”，然后按 ENTER 键。当出现信息时，请选择“是”即重设投影灯操作时间（第 31 页）。

清洁空气滤网

当投影的图像上出现表示滤网清洁时间的信息时，请清洁空气滤网（第 49、50 页）。如果在清洁后仍然无法除掉空气滤网上的灰尘，请更换新的空气滤网。有关新的空气滤网的详情，请咨询 Sony 公司专业技术人员。

注意

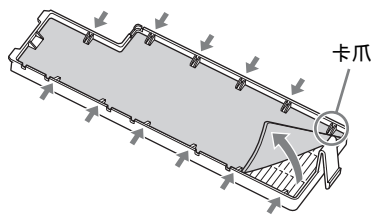
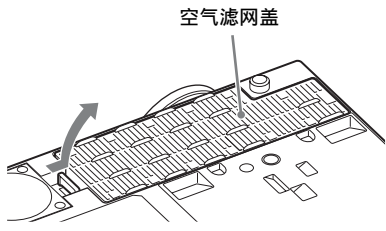
如果忽视清洁空气滤网，则灰尘可能会积聚而造成堵塞。因此，本机内部的温度可能会升高而造成故障或火灾。

- 1

关闭投影机电源并从交流电源插座拔出交流电源线。
- 2

从本机滑出并拆下空气滤网盖。
- 3

用吸尘器清洁空气滤网。
拉出并拆下空气滤网盖，并用吸尘器清洁。



- 4

将空气滤网盖重新安装至本机。

注意

务必牢固安装空气滤网盖，否则可能会导致故障。

其他

规格

项目		说明
机型		VPL-EW276/EW246/EW226/EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222
投影系统		3 LCD 系统
显示设备	有效显示尺寸	VPL-EW276: 0.75 英寸 (19.0 mm), 3 片面板, 纵横比 16:10 VPL-EW246/EW226: 0.59 英寸 (15.0 mm), 3 片面板, 纵横比 16:10 VPL-EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222: 0.63 英寸 (16.0 mm), 3 片面板, 纵横比 4:3
	有效像素	VPL-EW276/EW246/EW226: 3072000 像素 (1280 × 800 像素, 3 片面板) VPL-EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222: 2359296 像素 (1024 × 768 像素, 3 片面板)
投影镜头	变焦	手动变焦: VPL-EW276/EW246/EX274/EX272/EX246: 1.6 倍 VPL-EW226/EX242/EX226: 1.3 倍 VPL-EX222: 1.2 倍
	聚焦	手动
光源		高压汞灯, 210 W 型
投影图像尺寸		30 英寸至 300 英寸 (0.76 m 至 7.62 m)
光通量 (亮度)		VPL-EW276: 3700 lm VPL-EW246: 3100 lm VPL-EW226: 2600 lm VPL-EX274: 3800 lm VPL-EX272: 3700 lm VPL-EX246/EX242: 3200 lm VPL-EX226/EX222: 2700 lm (当“投影灯模式”设定为“高位”时)
扬声器 (仅限 VPL-EW276/ EW246/EW226/ EX246/EX226)		16 W × 1 (单声道)
适用扫描频率 *1		水平: 14 kHz 至 93 kHz, 垂直: 47 Hz 至 93 Hz
分辨率 *1	当输入电脑信号时	最大显示分辨率: 1600 × 1200 像素 (调整大小) 面板显示分辨率: VPL-EW276/EW246/EW226: 1280 × 800 像素 VPL-EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222: 1024 × 768 像素
	当输入视频信号时	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
彩色制式		NTSC ^{3.58} , PAL, SECAM, NTSC ^{4.43} , PAL-M, PAL-N

项目	说明
机型	VPL-EW276/EW246/EW226/EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222
INPUT OUTPUT (电脑 / 视频)	<p>INPUT A RGB/YpPr 输入接口：迷你 D-sub 15 针雌接口，G 同步 /Y: 1 Vp-p ± 2 dB，负同步，75 欧姆终止，RGB/PbPr: 0.7 Vp-p ± 2 dB，75 欧姆终止，同步信号：TTL 级高阻抗，正 / 负极 音频输入接口（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：立体声迷你插孔，额定输入 500 mVrms，输入阻抗大于 47 千欧</p> <p>INPUT B RGB 输入接口：迷你 D-sub 15 针雌接口，RGB: 0.7 Vp-p ± 2 dB，75 欧姆终止，同步信号：TTL 级高阻抗，正 / 负极 音频输入接口（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：立体声迷你插孔，额定输入 500 mVrms，输入阻抗大于 47 千欧</p> <p>INPUT C HDMI 输入接口（音频仅对 VPL-EW276/EW246/EX226/EX246/EX226 有效。）：HDMI 19 针，HDCP，HDMI 音频支持</p> <p>S VIDEO (SVIDEO IN) S 视频输入接口：迷你 DIN 4 针，Y: 1 Vp-p ± 2dB，负同步，75 欧姆终止，C: (脉冲信号) 0.286 (NTSC) /0.3 (PAL/SECAM) Vp-p ± 2 dB，75 欧姆终止 音频输入接口（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：拾音插孔 × 2，额定输入 500 mVrms，输入阻抗大于 47 千欧</p> <p>VIDEO (VIDEO IN) 视频输入接口：针插孔，1 Vp-p ± 2 dB，负同步，75 欧姆终止 音频输入接口（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：与 S VIDEO 共享</p> <p>OUTPUT MONITOR 输出接口：迷你 D-sub 15 针雌接口，G 同步 /Y: 1 Vp-p ± 2 dB，负同步，75 欧姆终止，RGB/PbPr: 0.7 Vp-p ± 2 dB，75 欧姆终止，同步信号：HD、VD 4 V (开)、1 Vp-p (75 欧姆)，正 / 负极 音频输出接口（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：立体声迷你插孔，1 Vrms (最大音量，输入 500 mVrms 时)，输出阻抗 5 千欧</p>
其他接口	<p>RS-232C 接口：D-Sub 9 针雄接口</p> <p>LAN 接口：RJ45，10BASE-T/100BASE-TX</p> <p>USB 接口：A 型</p> <p>USB 接口：B 型</p> <p>麦克风风输入（仅限 VPL-EW276/EW246/EW226/EX246/EX226）：迷你插孔</p>
工作温度 / 工作湿度	0 °C 至 40 °C /35% 至 85%（无结露）
存放温度 / 存放湿度	-20 °C 至 +60 °C /10% 至 90%（无结露）

其他

项目	说明
机型	VPL-EW276/EW246/EW226/EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222
电源要求	VPL-EW276: 100V 至 240V AC, 3.1A-1.3A, 50/60Hz VPL-EW246/EX246: 100V 至 240V AC, 3.2A-1.3A, 50/60Hz VPL-EW226/EX274: 100V 至 240V AC, 2.9A-1.2A, 50/60Hz VPL-EX272/EX242: 100V 至 240V AC, 2.8A-1.2A, 50/60Hz VPL-EX226: 100V 至 240V AC, 3.0A-1.2A, 50/60Hz VPL-EX222: 100V 至 240V AC, 2.7A-1.2A, 50/60Hz
耗电量	VPL-EW276: 100V 至 120V AC: 303W 220V 至 240V AC: 294W VPL-EW246: 100V 至 120V AC: 311W 220V 至 240V AC: 299W VPL-EW226: 100V 至 120V AC: 287W 220V 至 240V AC: 277W VPL-EX274: 100V 至 120V AC: 285W 220V 至 240V AC: 275W VPL-EX272: 100V 至 120V AC: 276W 220V 至 240V AC: 268W VPL-EX246: 100V 至 120V AC: 315W 220V 至 240V AC: 305W VPL-EX242: 100V 至 120V AC: 273W 220V 至 240V AC: 265W VPL-EX226: 100V 至 120V AC: 293W 220V 至 240V AC: 285W VPL-EX222: 100V 至 120V AC: 268W 220V 至 240V AC: 261W
待机功率	6.2W (当“待机模式”设定为“标准”时) / 0.5W (当“待机模式”设定为“低位”时)

项目	说明
机型	VPL-EW276/EW246/EW226/EX274/EX272/EX246/EX242/EX226/EX222
散热	VPL-EW276: 100V AC: 1034 BTU/h 240V AC: 1003 BTU/h VPL-EW246: 100V AC: 1061 BTU/h 240V AC: 1020 BTU/h VPL-EW226: 100V AC: 980 BTU/h 240V AC: 945 BTU/h VPL-EX274: 100V AC: 973 BTU/h 240V AC: 939 BTU/h VPL-EX272: 100V AC: 942 BTU/h 240V AC: 915 BTU/h VPL-EX246: 100V AC: 1075 BTU/h 240V AC: 1041 BTU/h VPL-EX242: 100V AC: 932 BTU/h 240V AC: 904 BTU/h VPL-EX226: 100V AC: 1000 BTU/h 240V AC: 973 BTU/h VPL-EX222: 100V AC: 915 BTU/h 240V AC: 891 BTU/h
标准尺寸 ^{*4} (宽 / 高 / 长)	VPL-EW276: 约 365 × 105.3 × 267.7 mm 约 365 × 96.2 × 252 mm (不含突出部分) VPL-EW246/EX274/EX272/EX246: 约 365 × 105.3 × 259.7 mm 约 365 × 96.2 × 252 mm (不含突出部分) VPL-EW226/EX242/EX226/EX222: 约 365 × 105.3 × 252.5 mm 约 365 × 96.2 × 252 mm (不含突出部分)
质量 ^{*4}	VPL-EW276: 约 4.1 kg VPL-EW246: 约 3.9 kg VPL-EW226/EX226: 约 3.9 kg VPL-EX246: 约 4 kg VPL-EX274/EX272: 约 3.8 kg VPL-EX242/EX222: 约 3.8 kg
附带附件	请参阅第 8 页上的“检查随机附件”。
选购附件 ^{*2 *3}	投影机灯泡 LMP-E212 (更换用) USB 无线连接器 IFU-WLM3

其他

注意

*1: 有关详细说明, 请参见第 63 页上的“可接受输入信号”。

*2: 本手册中有关附件的信息截止于 2013 年 6 月。

*3: 并非在所有国家和地区都有出售所有选购附件。请向当地 Sony 授权经销商查询。

*4: 质量和尺寸为近似值。

本机的设计和规格, 包括选购附件在内, 如有变更恕不另行通知。

注意

- 在使用前请始终确认本机运行正常。
无论保修期内外或基于任何理由, SONY 对任何损坏概不负责。由于本机故障造成的现有损失或预期利润损失, 不作 (包括但不限于) 退货或赔偿。
- SONY 对本产品用户或第三方的任何索赔概不负责。
- SONY 对因任何情况导致终止或停止使用本机相关服务概不负责。

SONY 不对任何因传输设备安全措施操作不当、传输规格导致不可避免的数据泄露或任何种类的安全问题造成的损坏负责。

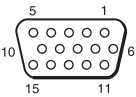
针脚分配

HDMI 接口（HDMI，雌接口）



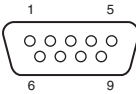
1	T.M.D.S. 数据 2+	11	T.M.D.S. 时钟屏蔽
2	T.M.D.S. 数据 2 屏蔽	12	T.M.D.S. 时钟 -
3	T.M.D.S. 数据 2-	13	N.C.
4	T.M.D.S. 数据 1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. 数据 1 屏蔽	15	SCL
6	T.M.D.S. 数据 1-	16	SDA
7	T.M.D.S. 数据 0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. 数据 0 屏蔽	18	+5V 电源
9	T.M.D.S. 数据 0-	19	热插拔检测
10	T.M.D.S. 时钟 +		

RGB 输入接口（迷你 D-sub 15 针，雌接口）



1	视频输入 (红色) R	9	DDC 电源输入
2	视频输入 (绿色) G	10	GND
3	视频输入 (蓝色) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	水平同步信号
6	GND (R)	14	垂直同步信号
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

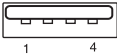
RS-232C 接口：（D-Sub 9 针，雄接口）



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

其他

USB 接口（A 型，雌接口）



1	V_{BUS} (4.4 - 5.25 V)
2	数据 -
3	数据 +
4	接地

USB 接口（B 型，雌接口）



1	VCC (+5 V)
2	数据 -
3	数据 +
4	接地

可接受输入信号*1

电脑信号

分辨率	fH[kHz]/ fV[Hz]	输入接口		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
640 × 350	31.5/70	●		●
	37.9/85	●		●
640 × 400	31.5/70	●		●
	37.9/85	●		●
640 × 480	31.5/60	●	●	●
	35.0/67	●		●
	37.9/73	●		●
	37.5/75	●		●
	43.3/85	●		●
800 × 600	35.2/56	●		●
	37.9/60	●	●	●
	48.1/72	●		●
	46.9/75	●		●
	53.7/85	●		●
832 × 624	49.7/75	●		●
1024 × 768	48.4/60	●	●	●
	56.5/70	●		●
	60.0/75	●		●
	68.7/85	●		●
1152 × 864	64.0/70	●		●
	67.5/75	●		●
	77.5/85	●		●
1152 × 900	61.8/66	●		●
1280 × 960	60.0/60	●	●	●
1280 × 1024	64.0/60	●	●	●
	80.0/75	●		●
	91.1/85	●		●
1400 × 1050	65.3/60	●	●	●
1600 × 1200	75.0/60	●	●	●

分辨率	fH[kHz]/ fV[Hz]	输入接口		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
1280 × 768	47.8/60		●	
1280 × 720	45.0/60	●	●*2	●
1920 × 1080	67.5/60		●*3	
1366 × 768	47.7/60	●	●	●
1440 × 900	55.9/60	●	●	●
1280 × 800	49.7/60	●	●	●

数字电视信号*4

信号	fV[Hz]	输入接口	
		RGB/ YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

模拟电视信号

信号	fV[Hz]	输入接口	
		VIDEO/S	VIDEO
NTSC	60	●	
PAL/SECAM	50	●	

其他

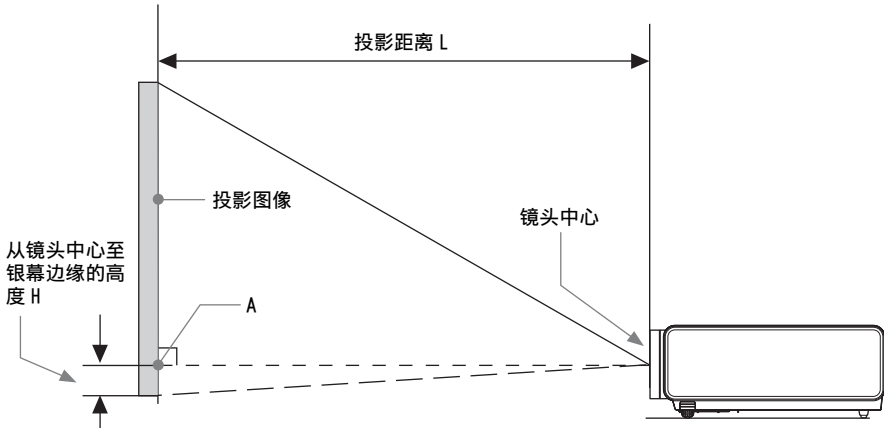
注意

- *1: •当输入非表格内信号时，图像可能无法正常显示。
 - 当输入信号的银幕分辨率与面板的不同步时，该信号将不以其初始分辨率显示。文字和线条可能会变形。
- *2: 识别为 720/60p 的动画传送信号。
- *3: 识别为 1080/60p 的动画传送信号。
- *4: 仅支持 G 同步 /Y。

投影距离

投影距离是指镜头正面与投影图像表面之间的距离。以下介绍每种投影银幕尺寸的投影距离和镜头中心至银幕边缘的高度。高度 H 是投影图像底部（天花板安装顶部）到 A （由镜头中心到投影图像表面所画的垂线决定）的高度。

地板安装



* 当投影图像的底部低于 A 时，此数字为负。

其他

投影距离表（VPL-EW276）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	1.92-3.09	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	2.41-3.87	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	2.90-4.66	-0.29	-0.29
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	3.63-5.83	-0.37	-0.37
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	4.85-7.79	-0.49	-0.49

投影距离公式（VPL-EW276）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.024366 \times D-0.0315$	$L=0.039132 \times D-0.0357$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00246 \times D$	$H=-0.00246 \times D$

投影距离表（VPL-EW246）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	2.43-3.90	-0.11	-0.11
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	3.04-4.89	-0.13	-0.13
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	3.66-5.88	-0.16	-0.16
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	4.58-7.36	-0.20	-0.20
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	6.11-9.82	-0.27	-0.27

投影距离公式（VPL-EW246）

D: 投影图像尺寸（对角线）
H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.030704 \times D-0.0319$	$L=0.049310 \times D-0.0360$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00135 \times D$	$H=-0.00135 \times D$

其他

投影距离表（VPL-EW226）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	2.35-3.06	-0.11	-0.11
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	2.94-3.83	-0.13	-0.13
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	3.53-4.61	-0.16	-0.16
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	4.42-5.77	-0.20	-0.20
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	5.91-7.70	-0.27	-0.27

投影距离公式（VPL-EW226）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.029654 \times D-0.0291$	$L=0.038671 \times D-0.0282$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00135 \times D$	$H=-0.00135 \times D$

投影距离表（VPL-EX274/EX272/EX246）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.29-3.68	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	2.87-4.61	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.45-5.54	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.32-6.94	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	5.77-9.26	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX274/EX272/EX246）

D：投影图像尺寸（对角线）

H：从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.028965 \times D-0.0315$	$L=0.046521 \times D-0.0363$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

其他

投影距离表（VPL-EX242/EX226）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.24-2.92	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	2.81-3.66	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.38-4.40	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.23-5.51	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	5.65-7.36	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX242/EX226）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.028353 \times D-0.0294$	$L=0.036975 \times D-0.0282$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

投影距离表（VPL-EX222）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.41-2.88	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	3.02-3.60	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.63-4.33	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.54-5.42	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	6.06-7.24	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX222）

D: 投影图像尺寸（对角线）
H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.030411 \times D-0.0233$	$L=0.036318 \times D-0.0234$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

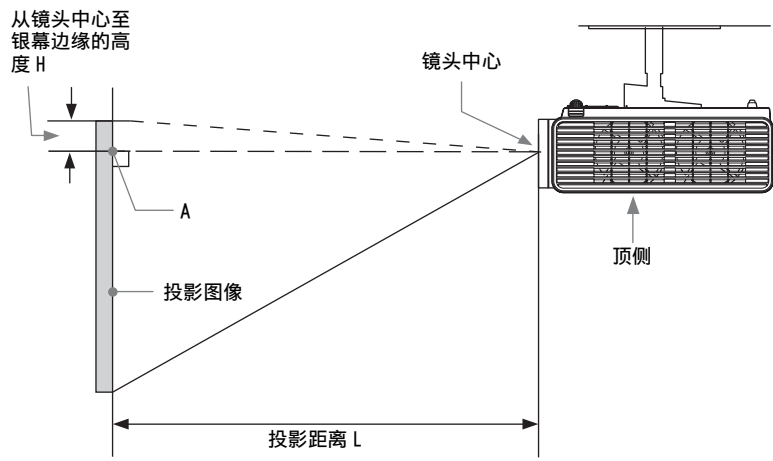
从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

其他

天花板安装

注意

切勿自行将投影机安装到天花板上或者移动。
务必咨询 Sony 公司专业技术人员（需收费）。



* 当投影图像的顶部高于 A 时，此数字为负。

投影距离表（VPL-EW276）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	1.92-3.09	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	2.41-3.87	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	2.90-4.66	-0.29	-0.29
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	3.63-5.83	-0.37	-0.37
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	4.85-7.79	-0.49	-0.49

投影距离公式（VPL-EW276）

D: 投影图像尺寸（对角线）
H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.024366 \times D-0.0315$	$L=0.039132 \times D-0.0357$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00246 \times D$	$H=-0.00246 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

其他

投影距离表（VPL-EW246）

单位: m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	2.43-3.90	-0.11	-0.11
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	3.04-4.89	-0.13	-0.13
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	3.66-5.88	-0.16	-0.16
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	4.58-7.36	-0.20	-0.20
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	6.11-9.82	-0.27	-0.27

投影距离公式（VPL-EW246）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位: m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.030704 \times D-0.0319$	$L=0.049310 \times D-0.0360$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00135 \times D$	$H=-0.00135 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

投影距离表（VPL-EW226）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.72 × 1.08	2.35-3.06	-0.11	-0.11
100 英寸 (2.54 m)	2.15 × 1.35	2.94-3.83	-0.13	-0.13
120 英寸 (3.05 m)	2.58 × 1.62	3.53-4.61	-0.16	-0.16
150 英寸 (3.81 m)	3.23 × 2.02	4.42-5.77	-0.20	-0.20
200 英寸 (5.08 m)	4.31 × 2.69	5.91-7.70	-0.27	-0.27

投影距离公式（VPL-EW226）

D: 投影图像尺寸（对角线）
H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.029654 \times D-0.0291$	$L=0.038671 \times D-0.0282$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00135 \times D$	$H=-0.00135 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

其他

投影距离表（VPL-EX274/EX272/EX246）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.29-3.68	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	2.87-4.61	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.45-5.54	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.32-6.94	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	5.77-9.26	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX274/EX272/EX246）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.028965 \times D-0.0315$	$L=0.046521 \times D-0.0363$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

投影距离表（VPL-EX242/EX226）

单位：m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.24-2.92	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	2.81-3.66	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.38-4.40	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.23-5.51	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	5.65-7.36	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX242/EX226）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位：m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.028353 \times D-0.0294$	$L=0.036975 \times D-0.0282$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

其他

投影距离表（VPL-EX222）

单位: m

投影图像尺寸		投影距离 L	从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
对角线 D	宽度×高度		最小投影距离 L	最大投影距离 L
80 英寸 (2.03 m)	1.63 × 1.22	2.41-2.88	-0.20	-0.20
100 英寸 (2.54 m)	2.03 × 1.52	3.02-3.60	-0.25	-0.25
120 英寸 (3.05 m)	2.44 × 1.83	3.63-4.33	-0.30	-0.30
150 英寸 (3.81 m)	3.05 × 2.29	4.54-5.42	-0.38	-0.38
200 英寸 (5.08 m)	4.06 × 3.05	6.06-7.24	-0.51	-0.51

投影距离公式（VPL-EX222）

D: 投影图像尺寸（对角线）

H: 从镜头中心至银幕边缘的高度 H

表达式 #1（投影距离 L）

单位: m

最小投影距离 L	最大投影距离 L
$L=0.030411 \times D-0.0233$	$L=0.036318 \times D-0.0234$

表达式 #2（从镜头中心至银幕边缘的高度 H）

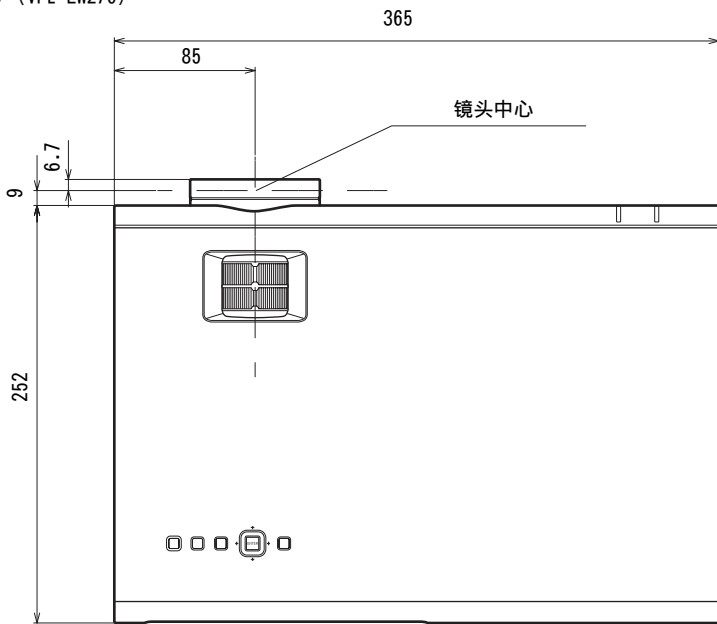
从镜头中心至银幕边缘的高度 H	
最小投影距离 L	最大投影距离 L
$H=-0.00254 \times D$	$H=-0.00254 \times D$

注意

对于天花板安装，请咨询天花板底座制造商，并使用制造商指定用于本投影机的天花板底座。

尺寸

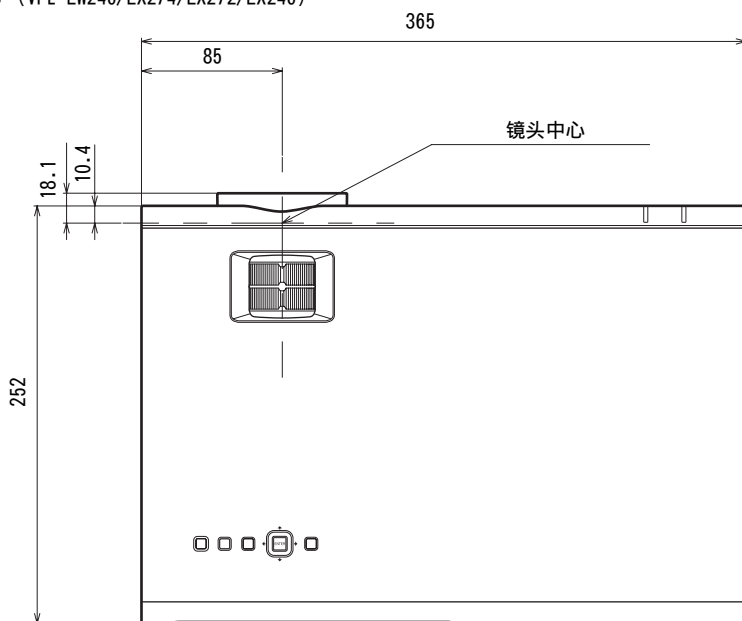
顶部 (VPL-EW276)



单位: mm

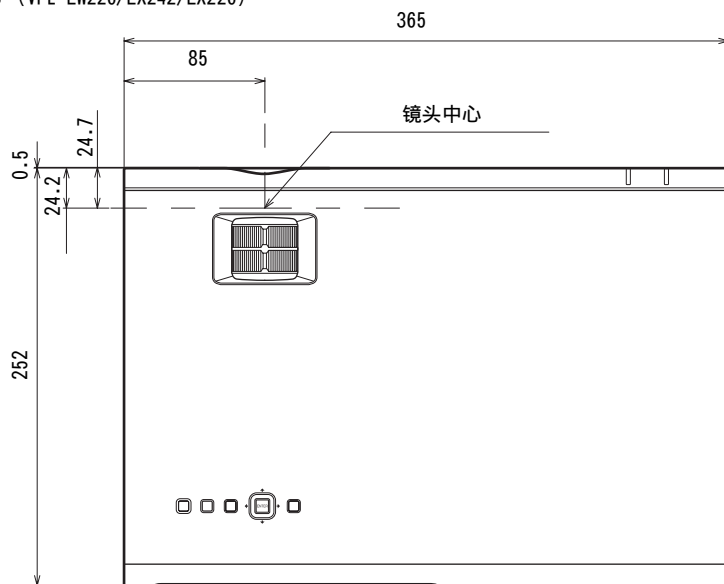
其他

顶部 (VPL-EW246/EX274/EX272/EX246)



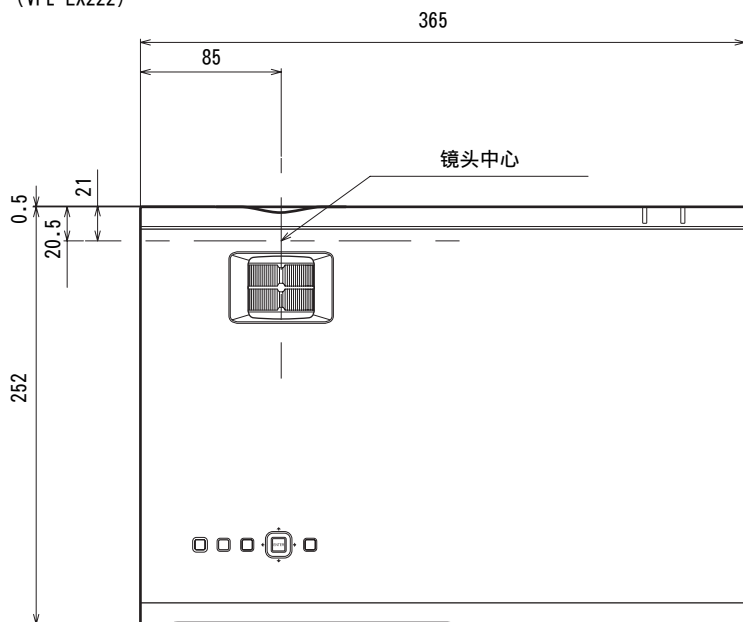
单位: mm

顶部 (VPL-EW226/EX242/EX226)



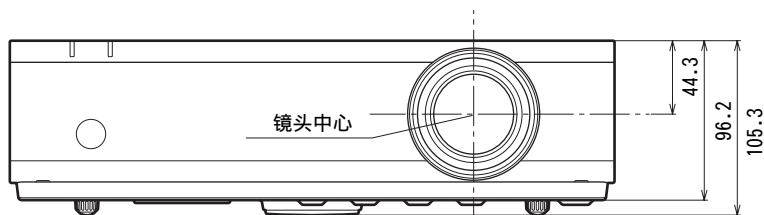
单位: mm

顶部 (VPL-EX222)



单位: mm

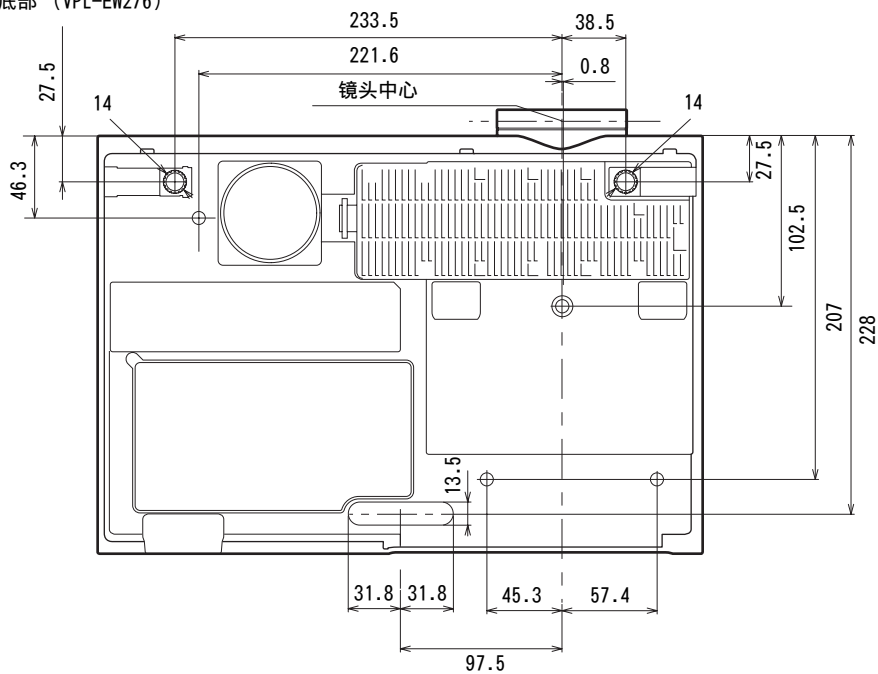
正面



单位: mm

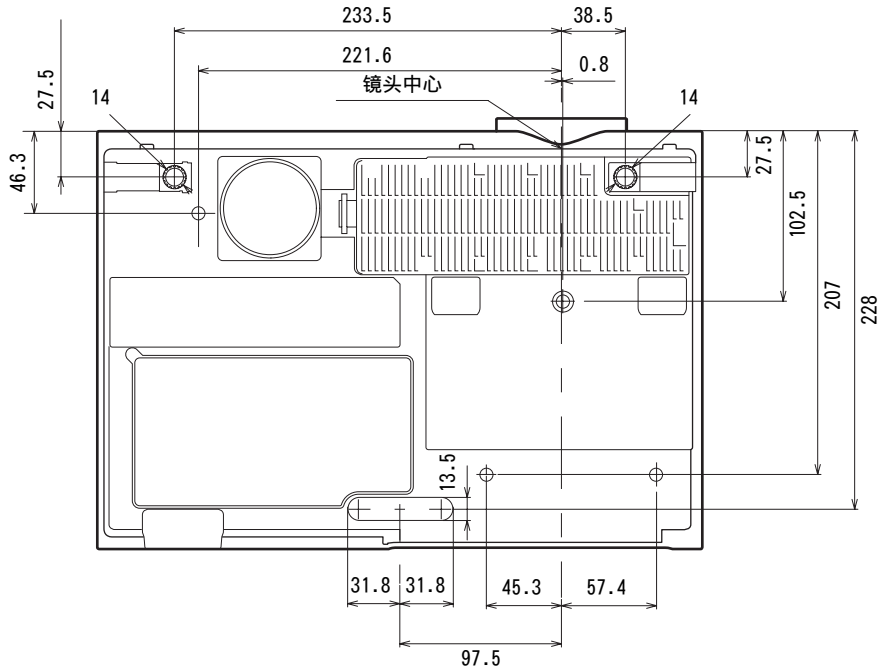
其他

底部 (VPL-EW276)



单位: mm

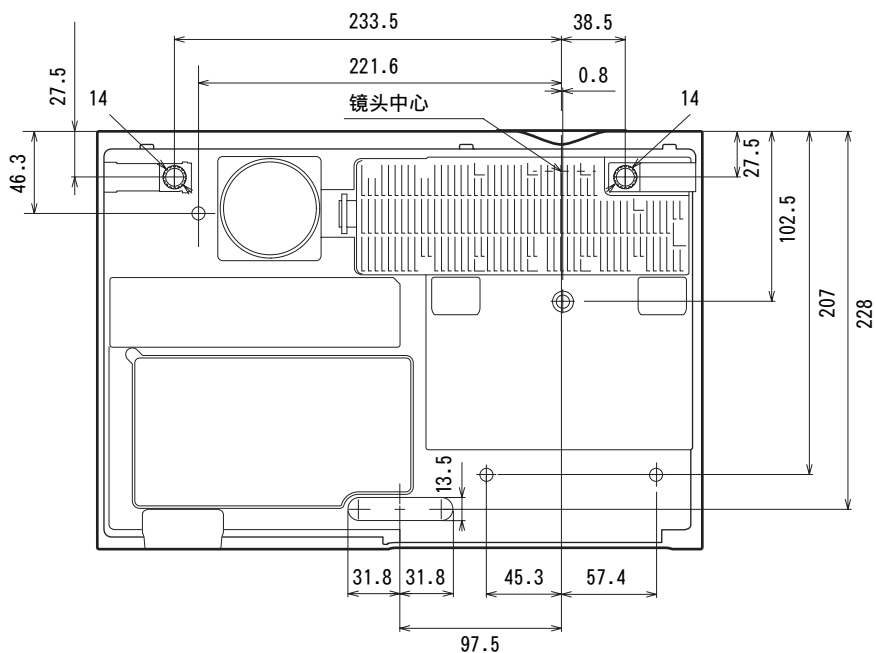
底部（VPL-EW246/EX274/EX272/EX246）



单位：mm

其他

底部 (VPL-EW226/EX242/EX226/EX222)



单位: mm

关于 GNU GPL/LGPL 应用软件的注意事项

本产品包含遵循下列 GNU General Public License（以下简称“GPL”）或 GNU Lesser General Public License（以下简称“LGPL”）的软件。

表示用户有权利按照附带的 GPL 或 LGPL 条款获取、修改和分发上述软件的源代码。

上述软件的源代码可以从网络获得。若要下载，请访问以下 URL：

<http://www.sony.net/Products/Linux>

请注意，Sony 对涉及源代码内容的任何询问不作回答或反应。

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE 和 GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE 原文如下：

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and

passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

其他

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of

Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

- 10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

- 11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

- 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program’s name and a brief idea of what it does.> Copyright © <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright © year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY;
for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type ‘show c’ for details.

其他

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user’s freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users’ freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright

holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.)

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library’s complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

其他

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials

specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients’ exercise of the rights granted herein.

You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

- 13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time.

Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

- 14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

其他

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

其他软件

本产品包含以下软件。
请注意，Sony 对涉及源代码内容的任何询问不作回答或反应。

FreeType Project

Portions of this software are copyright . 2012 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

iw

Copyright . 2007, 2008	Johannes Berg
Copyright . 2007	Andy Lutomirski
Copyright . 2007	Mike Kershaw
Copyright . 2008-2009	Luis R. Rodriguez

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS” AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

libjpeg

this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group

libpng

openjpeg

Copyright . 2002-2007, Communications and Remote Sensing Laboratory, Universite catholique de Louvain (UCL), Belgium
Copyright . 2002-2007, Professor Benoit Macq
Copyright . 2001-2003, David Janssens
Copyright . 2002-2003, Yannick Verschueren
Copyright . 2003-2007, Francois-Olivier Devaux and Antonin Descampe
Copyright . 2005, Herve Drolon, FreeImage Team
All rights reserved.

libtiff

Copyright . 1988-1997 Sam Leffler
Copyright . 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS-IS” AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

zlib

索引

A

AC IN	12
安全锁	10, 32
安装设定菜单	35
安装位置	35
APA	12

B

变焦	21
BLANK	13

C

CC显示	31
操作设定菜单	32
重设	26
重设投影灯操作时间	31
垂直梯形失真	12
垂直梯形失真校正	12, 23, 35

D

打开	12, 20
定格	13
对比度	26

E

ECO MODE（节能模式）	13
----------------	----

F

翻转图像	35
fH	36
fV	36

G

伽玛模式	26
高海拔高度模式	35
更换投影灯	53
功能设定菜单	31
固定杆	10
故障排除	51
关闭	12, 24
规格	56

H

H（水平）	28
-------	----

J

机型名称	36
校正	
投影图像的梯形失真	
（梯形失真校正功能）	12, 23
聚焦	21
聚焦环	10

K

可接受输入信号	63
空气滤网	55
空气滤网盖/通风孔（进气）	10
控制键锁定	32
控制面板键	12
控制器的位置和功能	10

L

LAMP/COVER指示灯	10, 49
LAN接口	12
连接电脑	14
连接/电源设定菜单	33
连接器面板	10, 11
连接视频设备	16
连接外接显示器和音频设备	19
亮度	26

M

MUTING	13
--------	----

P

屏幕设定菜单	27
Projector Station for Network Presentation	41

Q

起始影像	31
前撑脚（可调节）	22

R

RS-232C	12
锐度	26

S

色彩	26
色调	26
色温	26
使用菜单	25
使用电子邮件报告功能	39
输出	11

输入	11
数字缩放	13
T	
调整信号	27
通风孔	10
投影机操作时间	36
投影灯盖	10
投影图像	20
图像模式	26
图像设定菜单	26
U	
USB Display	44
USB Media Viewer	45
W	
网络功能	37
无输入	33
X	
相位, 位距, 位距	27
信号类型	36
信息菜单	36
信息目录	50
序列号码	36
选购附件	59
选择输入信号	12
Y	
扬声器	31
遥控检测器	10
遥控器	12
音量	13
有静态信号	33
语言	32
Z	
针脚分配	61
智能APA	31
纵横比	12, 27, 29
主机	10
状态	32
安装示例	
不当安装	8
使用前须知	5

关于商标	
• Adobe 和 Adobe Acrobat 是 Adobe Systems Incorporated 在美国和 / 或其他国家的商标或注册商标。	
• Kensington是Kensington Technology Group 的注册商标。	
• HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface 和 HDMI 标识是 HDMI Licensing LLC 在美国和其他国家的商标或注册商标。	
• Internet Explore 是 Microsoft Corporation 在美国和 / 或其他国家的注册商标。	
• PJLink 是日本办公机械与信息系统产业协会的注册商标。	
• AMX 是 AMX Corporation 的商标。	
• Crestron RoomView 是 Crestron Corporation 的商标。	
• 所有其他商标或注册商标是其各自所有者的商标或注册商标。本手册中, 不指明™ 和® 标记。	

其他

制造商：上海索尼映像有限公司

地址：上海市浦东新区川沙路 3777 号

企业标准编号：Q/YXSJ563（VPL-EW276/EW246/EW226/EX274/EX272/EX246/EX242/
EX226/EX222）

出版日期：2013 年 6 月

<http://www.sony.com.cn/>

Printed in China